



Manual do Usuário

Versão 3.0.3

Setembro / 2019

Apresentação

O Movetron é um sistema que permite conectar em rede diversos tipos de equipamentos de ginástica em academias e ou centros de treinamento. Completamente desenvolvido no Brasil, usa sistema de rádio com protocolos proprietários que garante a robustez do funcionamento. Não está sujeito a interferências de outros sistemas tais como BlueTooth ou WiFi. Usa pilhas comuns nos transmissores que tem grande durabilidade e também grande alcance. Não depende de ter acesso à internet para funcionar e pode ser instalado em bicicletas, esteiras, orbitais, remos e muitos outros tipos de equipamentos de qualquer fabricante. Não é necessária a instalação do sistema em um computador pois o próprio movetron já tem seu computador embarcado. Simples de operar e robusto em seu funcionamento.

Topologia

O sistema é constituído de uma unidade central de processamento que inclui um computador embarcado, uma botoeira para operação simplificada e um leitor de cartões RFID para identificação de usuários. Um receptor de rádio e os transmissores instalados em cada tipo de equipamento.

Funções

O sistema conta com três módulos para operação. O módulo de competição; que permite realizar competições de velocidade ou de regularidade em tempo real. O módulo de treino; que permite realizar treinos em grupo e o módulo individual; que permite avaliações mais detalhadas de um único usuário. Um descritivo mais detalhado sobre cada módulo será apresentado mais adiante. O sistema também conta com alertas sonoros e mensagens faladas que auxiliam os usuários durante a utilização dos módulos.

Índice geral

1 – Informações importantes.....	5
2 - Informações sobre a operação.....	6
3 - Organização das opções do sistema.....	7
4 - Disposição das informações em tela.....	8
5 - Ciclos de execução.....	9
6 - Módulo de competição.....	10
Seleção do modo : regularidade ou velocidade.....	12
Seleção do tipo : distância ou tempo.....	13
Alterar valor do tempo de competição.....	14
Alterar valor da distância da competição.....	16
Atribuir um usuário a um dispositivo.....	18
Executando a competição.....	21
7 - Módulo de treino.....	24
Seleção do modo : regularidade ou velocidade.....	26
Seleção do tipo : distância ou tempo.....	27
Alterar valor do tempo do treino.....	28
Alterar valor da distância do treino.....	30
Atribuir um usuário a um dispositivo.....	32
Executando o treino.....	35
8 - Módulo individual.....	38
Seleção do modo : regularidade ou velocidade.....	40
Seleção do tipo : distância ou tempo.....	41
Alterar valor do tempo do treino.....	42
Alterar valor da distância do treino.....	44
Atribuir um usuário a um dispositivo.....	46
Executando o treino.....	49

Índice geral (continuação)

9 - Opções de arquivos

Usuários.....	52
Campeonatos.....	55
Aulas.....	56

10 - Opções do sistema

Parâmetros.....	57
Dispositivos.....	77
Hardware.....	80
Log.....	82

11 - Apêndices

Conexões do painel traseiro da console.....	84
Como ligar e desligar corretamente o equipamento.....	85
Como fazer uma atualização de software.....	86
Configurando um dispositivo.....	87

1 - Informações importantes

■ Sobre dispositivos

Este manual fará constantemente o uso do termo “dispositivo”, que é o termo escolhido para designar um equipamento qualquer; bicicleta, esteira, remo, etc, que tenha um transmissor instalado nele. O sistema permite misturar dispositivos de diferentes tipos. As configurações para isto podem ser feitas em “sistema->dispositivos” e estão descritas em um capítulo apropriado.

■ Sobre frequência

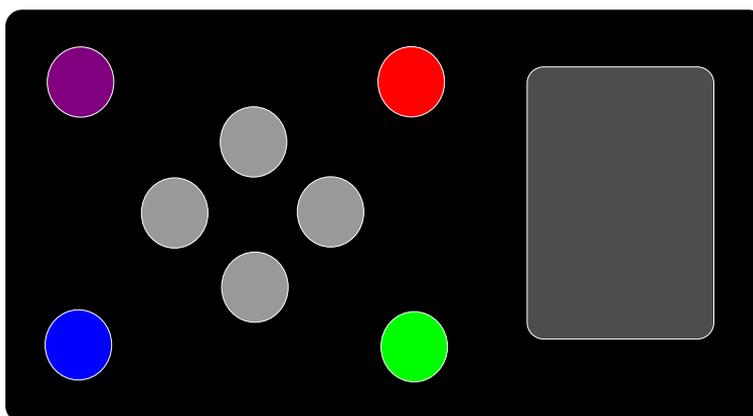
Este manual fará constantemente o uso do termo “frequência”, que é um termo genérico para descrever a unidade que o sistema está parametrizado para mostrar. Exemplo : Um sistema pode estar parametrizado para mostrar a velocidade em km/h ou m/s, ou ainda rpm do dispositivo. O sistema está preparado para poder mostrar qualquer unidade, que envolva distância, tempo e ou revoluções. Tudo isto pode ser feito na opção “sistema->dispositivos” e esta descrito no capítulo apropriado.

■ Sobre percentual de aproveitamento

Este manual fará constantemente o uso do termo “percentual de aproveitamento”. Esta informação só é útil quando a utilização de qualquer um dos módulos for feita no modo regularidade. Quanto mais dentro da faixa estabelecida o usuário se manter, maior será este percentual. Exemplo: num sistema parametrizado para mostrar Km/h com tolerância de 10%, um usuário que tiver uma frequência desejada de 5,6 Km/h estará dentro da faixa de aproveitamento se estiver praticando uma velocidade entre 5,04 Km/h e 6,16 Km/h. Se estiver dentro desta faixa, a informação será apresentada na cor verde, se estiver abaixo do limite inferior a informação será apresentada na cor amarela e se estiver acima do limite superior a informação será apresentada na cor vermelha. Fora da faixa de aproveitamento o sistema não contabiliza a distância percorrida. Os valores de tolerância para determinar as faixas de aproveitamento podem ser alterados na opção “sistema->parâmetros”

2 - Informações gerais sobre a operação

O sistema pode ser operado por teclado convencional, teclado sem fio ou pela própria botoeira existente na console do sistema. Esta botoeira permite uma operação simples e robusta, pois apenas com oito botões identificados por cores pode-se operar a maior parte do sistema, deixando o uso do teclado convencional ou sem fio apenas para operações muito específicas. Abaixo temos uma ilustração correspondente a parte superior da console.



- Do lado direito, em cinza escuro, está localizado o leitor de cartões de identificação de usuários.
- Os quatro botões [CINZA] são equivalentes em um teclado às teclas de movimentação [SETAS].
- O botão [ROXO], no canto superior esquerdo, é equivalente a tecla [F3].
- O botão [AZUL], no canto inferior esquerdo, é equivalente a tecla [F2].
- O botão [VERMELHO], no canto superior direito, é equivalente a tecla [ESC] ou a tecla [N].
- O botão [VERDE], no canto inferior direito, é equivalente a tecla [ENTER] ou [S].

3 - Organização das opções do sistema

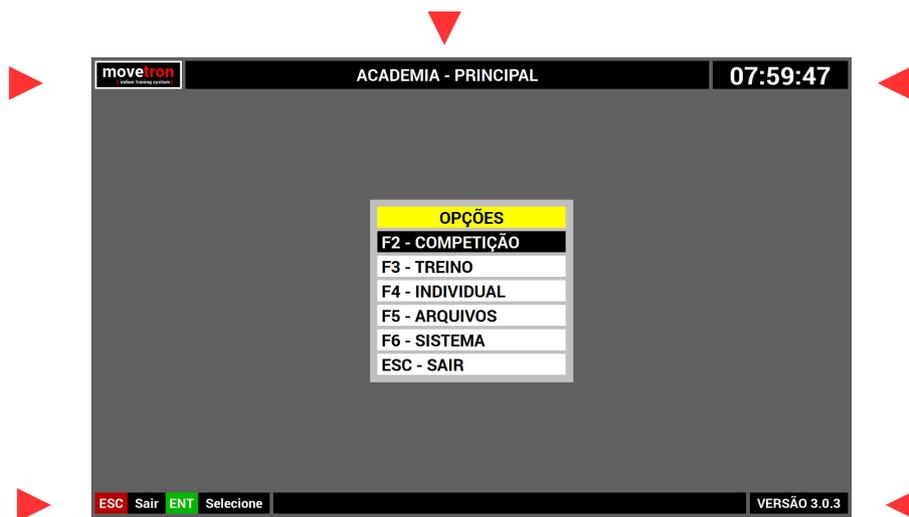


O sistema é organizado hierarquicamente através de telas de opções. A partir da tela principal, vista acima, a estrutura hierárquica das opções é a seguinte :

- Módulo de competição
- Módulo de treino
- Módulo individual
- Arquivos
 - Usuários
 - Campeonatos
 - Aulas
- Sistema
 - Parâmetros
 - Dispositivos
 - Hardware
 - Log

3 - Disposição das informações em tela

As telas de operações foram desenvolvidas de forma padronizada para a facilidade de uso. Tomando como base a tela principal do sistema, segue abaixo um descritivo da disposição e organização das informações nas telas do sistema.



- Canto superior esquerdo : Logotipo do sistema
- Canto superior direito : Relógio do sistema ou cronômetro para os módulos
- Centro superior : Título da opção que está ativa.
- Canto inferior esquerdo : Área de mensagens e opções ativas
- Canto inferior direito : Informações complementares de cada módulo do sistema.

Na área do canto inferior esquerdo, onde aparecem as mensagens de interação e também as opções ativas, existe uma relação da cor do botão com a opção ou tecla que está ativa. Neste caso, [ESC] em vermelho, é correspondente a tecla [ESC] no teclado convencional ou o botão vermelho na console que ativa a opção sair do sistema. Em algumas situações o sistema usa a área de mensagens para fazer perguntas interativas, como por exemplo “Confirma Sair ?” Neste caso estas perguntas são seguidas de opções e cores de teclas e botões que seguem o mesmo princípio.

4 - Ciclos de execução

Nos três módulos principais; competição, treino e individual, o sistema funciona sempre seguindo a mesma sequência para operação, que é expressa em estágios :

LIVRE ► **CONTROLADO** ► **FINALIZADO**

No estágio **LIVRE**, o sistema recebe as informações dos dispositivos e as mostra na tela. Como seu próprio nome já diz, é um estágio livre, onde o sistema pode ser utilizado livremente. É também neste estágio que são permitidas quaisquer modificações e ajustes para que se possa realizar adequadamente as função de cada módulo. Por exemplo, numa competição, é neste estágio que será escolhido se a competição será realizada por distancia ou por tempo, se será uma competição de velocidade ou regularidade. É neste estágio também que se faz a identificação de qual usuário está em qual dispositivo.

No estágio **CONTROLADO**, o sistema recebe as informações dos dispositivos, as processa conforme as opções escolhidas para cada módulo e as mostra na tela adequadamente. Por exemplo, se o módulo utilizado for o de competição, o sistema vai mostrar a tela ordenada para mais facilmente se identificar

No estágio **FINALIZADO**, o sistema não recebe mais as informações dos dispositivos e permanece mostrando na tela o resultado ocorrido. Isto serve para que os usuários possam olhar seu desempenho atingido em cada um dos módulos. É neste estágio também que o sistema salva um registro do ocorrido para cada usuário que participou e foi devidamente identificado.

Sequência básica para se executar qualquer um dos três módulos disponíveis :

- Acessar a tela correspondente ao módulo.
- Escolher o modo : velocidade ou regularidade.
- Escolher o tipo : por distância ou por tempo.
- Alterar o valor da distância ou do tempo.
- Associar um usuário a um dispositivo (bicicleta, esteira, remo, etc)
- Iniciar a função do módulo.

Nos próximos capítulos serão descritos detalhadamente o funcionamento de cada módulo.

5 - Módulo de competição

A partir da tela principal :



- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção “competição”

Este módulo permite realizar, com até oito usuários de cada vez, uma competição real de velocidade ou de regularidade, por tempo ou por distância. A partir da tela principal selecione a opção competição para visualizar a tela abaixo :

movetron		ACADEMIA - COMPETIÇÃO			13:18:18	
P	NOME	METROS	Hz		%	
1	Dispositivo (1)	0.0	0.0	3.0	0.0	
2	Dispositivo (2)	0.0	0.0	3.0	0.0	
3	Dispositivo (3)	0.0	0.0	3.0	0.0	
4	Dispositivo (4)	0.0	0.0	3.0	0.0	
5	Dispositivo (5)	0.0	0.0	3.0	0.0	
6	Dispositivo (6)	0.0	0.0	3.0	0.0	
7	Dispositivo (7)	0.0	0.0	3.0	0.0	
8	Dispositivo (8)	0.0	0.0	3.0	0.0	

ESC Fechar F2 Competição F3 Opções VELOCIDADE TEMPO (00:30:00) LIVRE

No canto inferior esquerdo temos as teclas de opções disponíveis e no canto inferior direito temos as opções atualmente selecionadas e também o estágio em que a competição se encontra. Neste caso a competição será de velocidade, por tempo (30 min) e está no estágio LIVRE.

Os dados são apresentados na tela no formato de colunas e as informações estão dispostas da seguinte forma :

- 1 – Posição atual na competição.
- 2 - Nome do usuário e número do dispositivo.
- 3 – Metros percorridos.
- 4 – Frequência praticada.
- 5 – Frequência desejada.
- 6 – Percentual de aproveitamento.

6 - Módulo de competição (Seleção do modo : regularidade ou velocidade)

- Pressionar a tecla [F3] no teclado ou o botão [ROXO] na console, para ver o menu.

movetron		ACADEMIA - COMPETIÇÃO			14:14:10	
P	NOME	METROS	Hz		%	
1	Dispositivo (1)	0.0	0.0	3.0	0.0	
2	Dispositivo (2)	0.0	0.0	3.0	0.0	
3	Dispositivo (3)	0.0	0.0	3.0	0.0	
4	Dispositivo (4)	0.0	0.0	3.0	0.0	
5	Dispositivo (5)	0.0	0.0	3.0	0.0	
6	Dispositivo (6)	0.0	0.0	OPÇÕES		
7	Dispositivo (7)	0.0	0.0	USUÁRIOS		
8	Dispositivo (8)	0.0	0.0	POR DISTÂNCIA		
				POR REGULARIDADE		
				TEMPO		

ESC Fechar ENT Confirma

- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção “por regularidade”

Após este procedimento, no canto inferior direito da tela já é possível ver a nova opção selecionada.

movetron		ACADEMIA - COMPETIÇÃO			14:14:15	
P	NOME	METROS	Hz		%	
1	Dispositivo (1)	0.0	0.0	3.0	0.0	
2	Dispositivo (2)	0.0	0.0	3.0	0.0	
3	Dispositivo (3)	0.0	0.0	3.0	0.0	
4	Dispositivo (4)	0.0	0.0	3.0	0.0	
5	Dispositivo (5)	0.0	0.0	3.0	0.0	
6	Dispositivo (6)	0.0	0.0	3.0	0.0	
7	Dispositivo (7)	0.0	0.0	3.0	0.0	
8	Dispositivo (8)	0.0	0.0	3.0	0.0	

ESC Fechar F2 Competição F3 Opções REGULARIDADE TEMPO (00:30:00) LIVRE

6 - Módulo de competição (Seleção do tipo : distância ou tempo)

- Pressionar a tecla [F3] no teclado ou o botão [ROXO] na console, para ver o menu.

movetron		ACADEMIA - COMPETIÇÃO			14:54:38	
P	NOME	METROS	Hz		%	
1	Dispositivo (1)	0.0	0.0	3.0	0.0	
2	Dispositivo (2)	0.0	0.0	3.0	0.0	
3	Dispositivo (3)	0.0	0.0	3.0	0.0	
4	Dispositivo (4)	0.0	0.0	3.0	0.0	
5	Dispositivo (5)	0.0	0.0	3.0	0.0	
6	Dispositivo (6)	0.0	0.0	OPÇÕES		
7	Dispositivo (7)	0.0	0.0	USUÁRIOS		
8	Dispositivo (8)	0.0	0.0	POR DISTÂNCIA		
				POR REGULARIDADE		
				TEMPO		

ESC Fechar ENT Confirma

- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção “por distancia”

Após este procedimento, no canto inferior direito da tela já é possível ver a nova opção selecionada.

movetron		ACADEMIA - COMPETIÇÃO			14:54:42	
P	NOME	METROS	Hz		%	
1	Dispositivo (1)	0.0	0.0	3.0	0.0	
2	Dispositivo (2)	0.0	0.0	3.0	0.0	
3	Dispositivo (3)	0.0	0.0	3.0	0.0	
4	Dispositivo (4)	0.0	0.0	3.0	0.0	
5	Dispositivo (5)	0.0	0.0	3.0	0.0	
6	Dispositivo (6)	0.0	0.0	3.0	0.0	
7	Dispositivo (7)	0.0	0.0	3.0	0.0	
8	Dispositivo (8)	0.0	0.0	3.0	0.0	

ESC Fechar F2 Competição F3 Opções VELOCIDADE DISTÂNCIA (5000m) LIVRE

6 - Módulo de competição (Alterar valor do tempo de competição)

- Pressionar a tecla [F3] no teclado ou o botão [ROXO] na console, para ver o menu.

movetron		ACADEMIA - COMPETIÇÃO			14:55:03	
P	NOME	METROS	Hz		%	
1	Dispositivo (1)	0.0	0.0	3.0	0.0	
2	Dispositivo (2)	0.0	0.0	3.0	0.0	
3	Dispositivo (3)	0.0	0.0	3.0	0.0	
4	Dispositivo (4)	0.0	0.0	3.0	0.0	
5	Dispositivo (5)	0.0	0.0	3.0	0.0	
6	Dispositivo (6)	0.0	0.0	OPÇÕES		
7	Dispositivo (7)	0.0	0.0	USUÁRIOS		
				POR DISTÂNCIA		
				POR REGULARIDADE		
8	Dispositivo (8)	0.0	0.0	TEMPO		

ESC Fechar ENT Confirma

- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção tempo.

movetron		ACADEMIA - COMPETIÇÃO			08:13:49	
P	NOME	METROS	Hz		%	
1	Dispositivo (1)	0.0	0.0	3.0	0.0	
2	Dispositivo (2)	0.0	0.0	3.0	0.0	
3	Dispositivo (3)	0.0	0.0	3.0	0.0	
4	Dispositivo (4)	0.0	0.0	3.0	0.0	
5	Dispositivo (5)	0.0	0.0	3.0	0.0	
6	Dispositivo (6)	0.0	0.0	3.0	0.0	
7	Dispositivo (7)	0.0	0.0	HH	MM	
8	Dispositivo (8)	0.0	0.0	00	45	

ESC Voltar ENT Confirma

- Use as [SETAS][DIR][ESQ] do teclado ou os botões [CINZA] da console para posicionar.
- Use as [SETAS][CIMA][BAIXO] do teclado ou os botões [CINZA] da console para alterar.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para confirmar.

Após este procedimento, no canto inferior direito da tela já é possível ver a nova opção selecionada.

movetron		ACADEMIA - COMPETIÇÃO			08:13:51	
P	NOME	METROS	Hz		%	
1	Dispositivo (1)	0.0	0.0	3.0	0.0	
2	Dispositivo (2)	0.0	0.0	3.0	0.0	
3	Dispositivo (3)	0.0	0.0	3.0	0.0	
4	Dispositivo (4)	0.0	0.0	3.0	0.0	
5	Dispositivo (5)	0.0	0.0	3.0	0.0	
6	Dispositivo (6)	0.0	0.0	3.0	0.0	
7	Dispositivo (7)	0.0	0.0	3.0	0.0	
8	Dispositivo (8)	0.0	0.0	3.0	0.0	

ESC Fechar F2 Competição F3 Opções VELOCIDADE TEMPO (00:45:00) LIVRE



6 - Módulo de competição (Alterar valor da distância da competição)

- Pressionar a tecla [F3] no teclado ou o botão [ROXO] na console, para ver o menu.

movetron		ACADEMIA - COMPETIÇÃO			08:14:10	
P	NOME	METROS	Hz		%	
1	Dispositivo (1)	0.0	0.0	3.0	0.0	
2	Dispositivo (2)	0.0	0.0	3.0	0.0	
3	Dispositivo (3)	0.0	0.0	3.0	0.0	
4	Dispositivo (4)	0.0	0.0	3.0	0.0	
5	Dispositivo (5)	0.0	0.0	3.0	0.0	
6	Dispositivo (6)	0.0	0.0	OPÇÕES		
7	Dispositivo (7)	0.0	0.0	USUÁRIOS		
				POR TEMPO		
8	Dispositivo (8)	0.0	0.0	POR REGULARIDADE		
				DISTÂNCIA		

ESC Fechar ENT Confirma

- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção distância.

movetron		ACADEMIA - COMPETIÇÃO			08:14:10	
P	NOME	METROS	Hz		%	
1	Dispositivo (1)	0.0	0.0	3.0	0.0	
2	Dispositivo (2)	0.0	0.0	3.0	0.0	
3	Dispositivo (3)	0.0	0.0	3.0	0.0	
4	Dispositivo (4)	0.0	0.0	3.0	0.0	
5	Dispositivo (5)	0.0	0.0	3.0	0.0	
6	Dispositivo (6)	0.0	0.0	3.0	0.0	
7	Dispositivo (7)	0.0	0.0	3.0	VALOR	
8	Dispositivo (8)	0.0	0.0	3.0	2500	

ESC Voltar ENT Confirma

- Use as [SETAS][CIMA][BAIXO] do teclado ou os botões [CINZA] da console para alterar.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para confirmar.

Após este procedimento, no canto inferior direito da tela já é possível ver a nova opção selecionada.

movetron		ACADEMIA - COMPETIÇÃO			08:14:32	
P	NOME	METROS	Hz		%	
1	Dispositivo (1)	0.0	0.0	3.0	0.0	
2	Dispositivo (2)	0.0	0.0	3.0	0.0	
3	Dispositivo (3)	0.0	0.0	3.0	0.0	
4	Dispositivo (4)	0.0	0.0	3.0	0.0	
5	Dispositivo (5)	0.0	0.0	3.0	0.0	
6	Dispositivo (6)	0.0	0.0	3.0	0.0	
7	Dispositivo (7)	0.0	0.0	3.0	0.0	
8	Dispositivo (8)	0.0	0.0	3.0	0.0	

ESC Fechar F2 Competição F3 Opções REGULARIDADE DISTÂNCIA (2500m) LIVRE



6 - Módulo de competição (Atribuir um usuário a um dispositivo)

- Pressionar a tecla [F3] no teclado ou o botão [ROXO] na console, para ver o menu.

movetron		ACADEMIA - COMPETIÇÃO			08:14:50	
P	NOME	METROS	Hz		%	
1	Dispositivo (1)	0.0	0.0	3.0	0.0	
2	Dispositivo (2)	0.0	0.0	3.0	0.0	
3	Dispositivo (3)	0.0	0.0	3.0	0.0	
4	Dispositivo (4)	0.0	0.0	3.0	0.0	
5	Dispositivo (5)	0.0	0.0	3.0	0.0	
6	Dispositivo (6)	0.0	0.0	OPÇÕES		
7	Dispositivo (7)	0.0	0.0	USUÁRIOS		
8	Dispositivo (8)	0.0	0.0	POR TEMPO		
				POR VELOCIDADE		
				DISTÂNCIA		

ESC Fechar ENT Confirma

- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção usuários.

O sistema mostra agora uma lista de usuários cadastrados.

movetron		ACADEMIA - USUÁRIOS			08:14:52	
P	NOME	METROS	Hz		%	
1	Dispositivo (1)	0.0	0.0	3.0	0.0	
2	Dispositivo (2)	0.0	0.0	3.0	0.0	
3	Dispositivo (3)	0.0	0.0	3.0	0.0	
4	Dispositivo (4)	0.0	0.0	3.0	0.0	
5	Dispositivo (5)	0.0	0.0	3.0	0.0	
6	Dispositivo (6)	0.0	0.0	3.0	0.0	
7	Dispositivo (7)	0.0	0.0	3.0	0.0	
8	Dispositivo (8)	0.0	0.0	3.0	0.0	

USUÁRIO	NOME
fabio	Fabio de Oliveira
helena	Helena de Oliveira
joao	João de Oliveira
marcelo	Marcelo de Oliveira
maria	Maria de Oliveira
patricia	Patricia de Oliveira
ricardo	Ricardo de Oliveira
simone	Simone de Oliveira

ESC Voltar ENT Selecione

- Use as [SETAS][CIMA][BAIXO] do teclado ou os botões [CINZA] da console para posicionar.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para confirmar.

O sistema mostra agora uma lista de dispositivos cadastrados.

movetron		ACADEMIA - DISPOSITIVOS			08:14:58																		
P	NOME	METROS	Hz		%																		
1	Dispositivo (1)	0.0	0.0	3.0	0.0																		
2	Dispositivo (2)	0.0	0.0	3.0	0.0																		
3	Dispositivo (3)	0.0	0.0	3.0	0.0																		
4	Dispositivo (4)	0.0	0.0	3.0	0.0																		
5	Dispositivo (5)	0.0	0.0	<table border="1"> <thead> <tr> <th>N</th> <th>NOME</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>Dispositivo</td></tr> <tr><td>2</td><td>Dispositivo</td></tr> <tr><td>3</td><td>Dispositivo</td></tr> <tr><td>4</td><td>Dispositivo</td></tr> <tr><td>5</td><td>Dispositivo</td></tr> <tr><td>6</td><td>Dispositivo</td></tr> <tr><td>7</td><td>Dispositivo</td></tr> <tr><td>8</td><td>Dispositivo</td></tr> </tbody> </table>		N	NOME	1	Dispositivo	2	Dispositivo	3	Dispositivo	4	Dispositivo	5	Dispositivo	6	Dispositivo	7	Dispositivo	8	Dispositivo
N	NOME																						
1	Dispositivo																						
2	Dispositivo																						
3	Dispositivo																						
4	Dispositivo																						
5	Dispositivo																						
6	Dispositivo																						
7	Dispositivo																						
8	Dispositivo																						
6	Dispositivo (6)	0.0	0.0																				
7	Dispositivo (7)	0.0	0.0																				
8	Dispositivo (8)	0.0	0.0																				

ESC Voltar ENT Confirma

- Use as [SETAS][CIMA][BAIXO] do teclado ou os botões [CINZA] da console para posicionar.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para confirmar.

O sistema mostra agora uma opção de frequência a ser utilizada por este usuário. Esta sugestão inicial vem do cadastro do usuário, mas pode ser alterada neste momento.

movetron		ACADEMIA - FREQUÊNCIA			08:15:00				
P	NOME	METROS	Hz		%				
1	Dispositivo (1)	0.0	0.0	3.0	0.0				
2	Dispositivo (2)	0.0	0.0	3.0	0.0				
3	Dispositivo (3)	0.0	0.0	3.0	0.0				
4	Dispositivo (4)	0.0	0.0	3.0	0.0				
5	Dispositivo (5)	0.0	0.0	3.0	0.0				
6	Dispositivo (6)	0.0	0.0	3.0	0.0				
7	Dispositivo (7)	0.0	0.0	<table border="1"> <thead> <tr> <th colspan="2">Hz</th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td colspan="2">5.6</td> </tr> </tbody> </table>		Hz		5.6	
Hz									
5.6									
8	Dispositivo (8)	0.0	0.0						

ESC Voltar ENT Confirma

- Use as [SETAS][CIMA][BAIXO] do teclado ou os botões [CINZA] da console para alterar.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para confirmar.

Após este procedimento, na tela já é possível ver o usuário atribuído a um dispositivo.

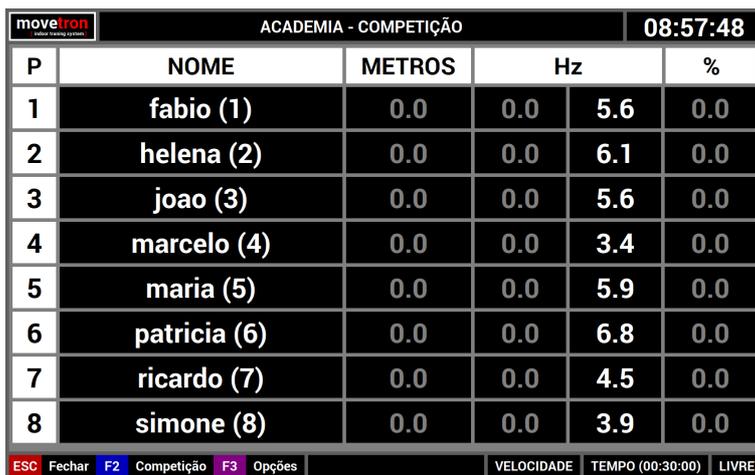
movetron		ACADEMIA - COMPETIÇÃO			08:15:02	
P	NOME	METROS	Hz		%	
1	fabio (1)	0.0	0.0	5.6	0.0	
2	Dispositivo (2)	0.0	0.0	3.0	0.0	
3	Dispositivo (3)	0.0	0.0	3.0	0.0	
4	Dispositivo (4)	0.0	0.0	3.0	0.0	
5	Dispositivo (5)	0.0	0.0	3.0	0.0	
6	Dispositivo (6)	0.0	0.0	3.0	0.0	
7	Dispositivo (7)	0.0	0.0	3.0	0.0	
8	Dispositivo (8)	0.0	0.0	3.0	0.0	

ESC Fechar F2 Competição F3 Opções | REGULARIDADE DISTÂNCIA (2500m) LIVRE

Os procedimentos descritos acima podem ser executados para quantos usuários forem necessários, lembrando-se que não pode haver usuário repetido e um usuário só pode estar atribuído a um dispositivo e vice-versa.

6 – Módulo de competição (Executando a competição)

A partir do momento que todos os parâmetros para a competição e também os usuários foram atribuídos, a competição pode começar. Partiremos, neste exemplo, de uma competição com oito usuários no modo velocidade e por tempo. O tempo de competição escolhido foi de 30 minutos. Como se pode ver na tela abaixo.

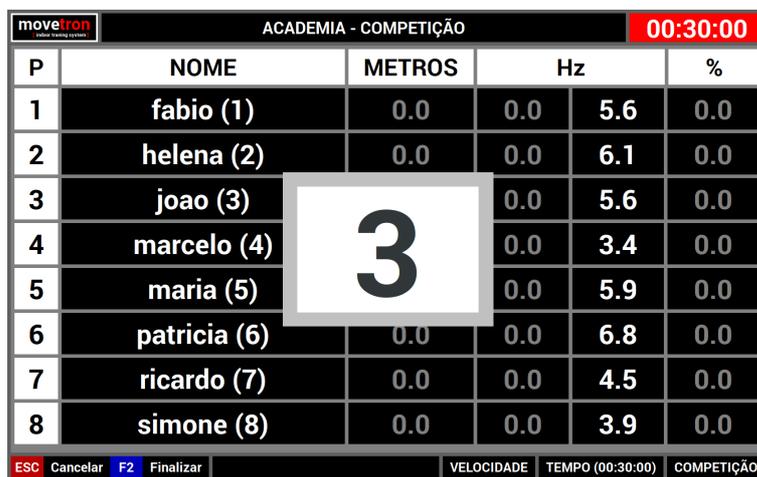


movetron		ACADEMIA - COMPETIÇÃO			08:57:48	
P	NOME	METROS	Hz		%	
1	fabio (1)	0.0	0.0	5.6	0.0	
2	helena (2)	0.0	0.0	6.1	0.0	
3	joao (3)	0.0	0.0	5.6	0.0	
4	marcelo (4)	0.0	0.0	3.4	0.0	
5	maria (5)	0.0	0.0	5.9	0.0	
6	patricia (6)	0.0	0.0	6.8	0.0	
7	ricardo (7)	0.0	0.0	4.5	0.0	
8	simone (8)	0.0	0.0	3.9	0.0	

ESC Fechar F2 Competição F3 Opções VELOCIDADE TEMPO (00:30:00) LIVRE

Neste momento vale a pena lembrar o que foi descrito no capítulo sobre “Ciclos de execução”. Estamos agora no estágio LIVRE, como se pode ver no canto inferior direito da tela. Ainda é possível alterar quaisquer parâmetros da competição. Para avançar de estágio, neste caso, executar a competição, basta pressionar a tecla [F2] no teclado ou o botão [AZUL] na console. A partir do momento que inicia a competição, nenhum dos parâmetros pode mais ser alterado.

Neste momento a competição será iniciada. o sistema emitirá um aviso falado sobre o início da competição e também mostrará uma contagem regressiva na tela acompanhada de avisos sonoros. Note as mudanças de informações na tela :



P	NOME	METROS	Hz	%	
1	fabio (1)	0.0	0.0	5.6	0.0
2	helena (2)	0.0	0.0	6.1	0.0
3	joao (3)	0.0	0.0	5.6	0.0
4	marcelo (4)	0.0	0.0	3.4	0.0
5	maria (5)	0.0	0.0	5.9	0.0
6	patricia (6)	0.0	0.0	6.8	0.0
7	ricardo (7)	0.0	0.0	4.5	0.0
8	simone (8)	0.0	0.0	3.9	0.0

- O cronômetro esta vermelho indicando que a competição ainda não iniciou.
- O Cronômetro mostra o tempo escolhido para a competição.
- A opção [F2] mudou para “finalizar”
- O indicativo do estágio mudou para “competição”

A finalização acontecerá automaticamente quando o cronometro chegar em 00:00:00 ou pode-se também cancelar ou finalizar antecipadamente a competição. A diferença entre estas duas opções é que se a competição for cancelada os dados sobre ela serão descartados e se ela for finalizada antecipadamente os dados não serão descartados.

Uma vez iniciada a competição, as informações na tela mudam novamente :

P	NOME	METROS	Hz		%
1	fabio (1)	0.0	0.0	5.6	0.0
2	helena (2)	0.0	0.0	6.1	0.0
3	joao (3)	0.0	0.0	5.6	0.0
4	marcelo (4)	0.0	0.0	3.4	0.0
5	maria (5)	0.0	0.0	5.9	0.0
6	patricia (6)	0.0	0.0	6.8	0.0
7	ricardo (7)	0.0	0.0	4.5	0.0
8	simone (8)	0.0	0.0	3.9	0.0

- O cronômetro agora esta verde indicando que a competição se iniciou.
- O cronômetro está em contagem regressiva de tempo.

Até que a competição termine normalmente ou seja finalizada antecipadamente ou mesmo ainda seja cancelada; o sistema estará recebendo informações dos dispositivos e as mostrando na tela. O sistema mostrará ordenadamente os usuários por distância percorrida que aparece na coluna “metros”. Nas colunas abaixo de “Hz”, que podem ser entendida como frequência, serão mostrados; a esquerda a frequência praticada pelo usuário e a direita a frequência “objetivo” para o usuário. Na coluna “%” é mostrado o percentual de aproveitamento do usuário.

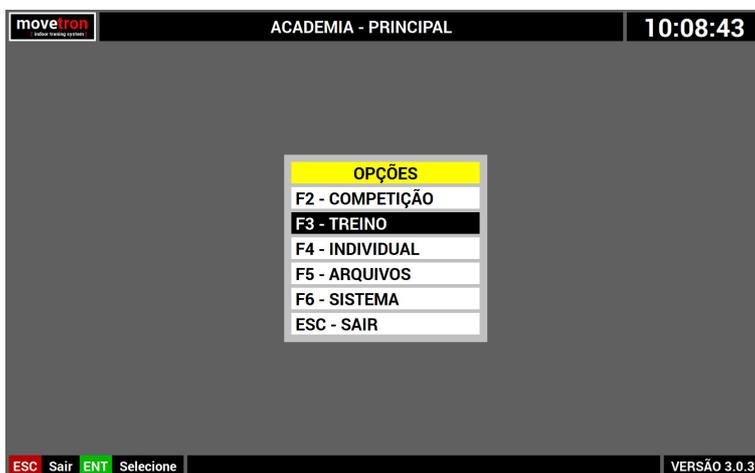
Cabe agora uma explicação mais detalhada sobre as informações de frequência e percentual de aproveitamento. Caso tivéssemos escolhido uma competição de regularidade; a coluna esquerda abaixo de “Hz”, pode assumir três cores diferentes :

- vermelha : indicando que o usuário está praticando uma frequência acima da faixa escolhida.
- amarela : indicando que o usuário está praticando uma frequência abaixo da faixa escolhida.
- verde : indicando que o usuário está praticando uma frequência dentro da faixa escolhida.

O sistema, no caso de uma competição de regularidade, só contabiliza distância percorrida e percentual de aproveitamento enquanto o usuário se manter dentro da faixa escolhida, ou seja, a informação for da cor verde. No caso de uma competição de velocidade isto não se aplica; a frequência praticada sempre será mostrada na cor verde e o percentual de aproveitamento sempre será de 100%.

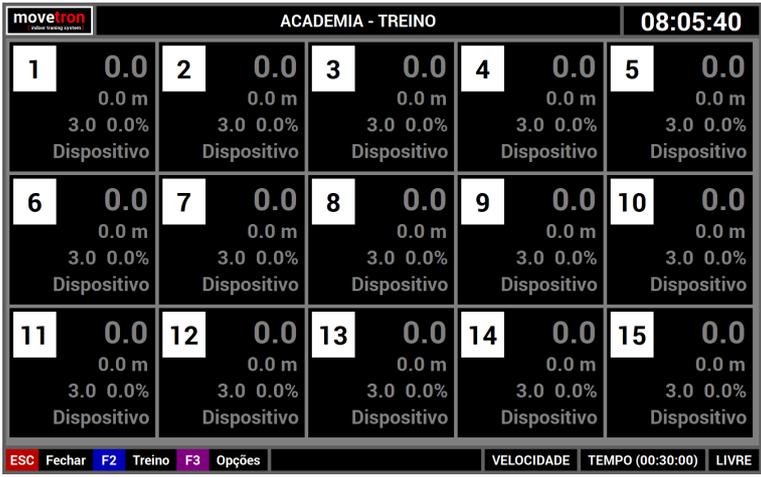
7 – Módulo de Treino

A partir da tela principal :



- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção “treino”

Este módulo permite realizar, com até quinze usuários de cada vez, um treinamento de velocidade ou de regularidade, por tempo ou por distância. A partir da tela principal selecione a opção treino para visualizar a tela abaixo :



ACADEMIA - TREINO					08:05:40				
1	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	2	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	3	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	4	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	5	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo
6	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	7	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	8	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	9	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	10	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo
11	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	12	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	13	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	14	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	15	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo

No canto inferior esquerdo temos as teclas de opções disponíveis e no canto direito temos as opções atualmente selecionadas e também o estágio em que o treino se encontra. Neste caso o treino será de velocidade, por tempo (30 min) e está no estágio LIVRE.

Os dados são apresentados na tela em forma de quadrados, um para cada dispositivo e as informações estão dispostas da seguinte forma :

- No canto superior esquerdo está o número de identificação do dispositivo.
- No canto superior direito está a frequência praticada.

Nas três linhas subsequentes estão :

- 1 - Distância percorrida.
- 2 - Frequência desejada / Percentual de aproveitamento.
- 3 - Nome do usuário.

7 - Módulo de treino (Seleção do modo : regularidade ou velocidade)

- Pressionar a tecla [F3] no teclado ou o botão [ROXO] na console, para ver o menu.

movetron					ACADEMIA - TREINO					08:06:57													
1	0.0	2	0.0	3	0.0	4	0.0	5	0.0														
	0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m														
	3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%														
	Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo														
6	0.0	7	0.0	8	0.0	9	0.0	10	0.0														
	0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m														
	3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%														
	Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo														
11	0.0	12	0.0	13	0.0	14	0.0	<table border="1"> <tr><td colspan="2">OPÇÕES</td></tr> <tr><td colspan="2">USUÁRIOS</td></tr> <tr><td colspan="2">POR TEMPO</td></tr> <tr><td colspan="2">POR REGULARIDADE</td></tr> <tr><td colspan="2">DISTÂNCIA</td></tr> </table>				OPÇÕES		USUÁRIOS		POR TEMPO		POR REGULARIDADE		DISTÂNCIA			
OPÇÕES																							
USUÁRIOS																							
POR TEMPO																							
POR REGULARIDADE																							
DISTÂNCIA																							
	0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m																
	3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%																
	Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo																
ESC Fechar		ENT Confirma																					

- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
 - Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção “por regularidade”
- Após este procedimento, no canto inferior direito da tela já é possível ver a nova opção selecionada.

movetron					ACADEMIA - TREINO					08:06:59	
1	0.0	2	0.0	3	0.0	4	0.0	5	0.0		
	0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		
	3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		
	Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		
6	0.0	7	0.0	8	0.0	9	0.0	10	0.0		
	0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		
	3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		
	Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		
11	0.0	12	0.0	13	0.0	14	0.0	15	0.0		
	0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		
	3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		
	Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		
ESC Fechar		F2 Treino		F3 Opções		REGULARIDADE		DISTÂNCIA (2500m)		LIVRE	

7 - Módulo de treino (Seleção do tipo : distância ou tempo)

- Pressionar a tecla [F3] no teclado ou o botão [ROXO] na console, para ver o menu.

movetron					ACADEMIA - TREINO					08:06:22																			
1	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	2	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	3	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	4	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	5	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	6	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	7	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	8	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	9	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	10	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	11	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	12	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	13	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	14	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	OPÇÕES	
																		USUÁRIOS											
																		POR DISTÂNCIA											
																		POR REGULARIDADE											
																		TEMPO											
																		ESC Fechar ENT Confirma											

- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção “por distância”

Após este procedimento, no canto inferior direito da tela já é possível ver a nova opção selecionada.

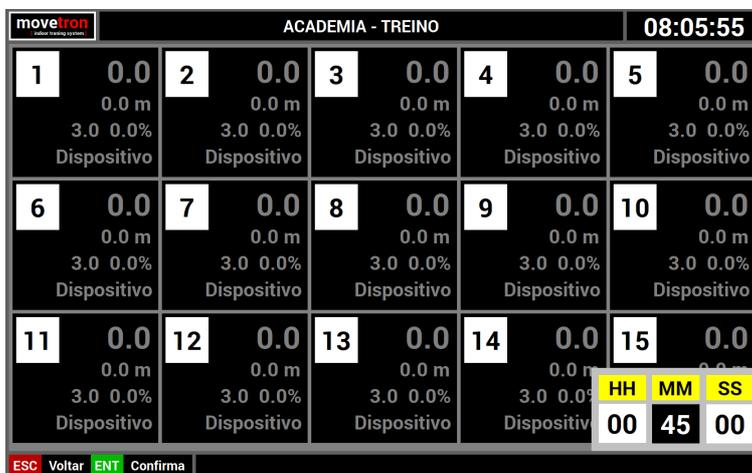
movetron					ACADEMIA - TREINO					08:06:59																					
1	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	2	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	3	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	4	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	5	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	6	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	7	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	8	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	9	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	10	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	11	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	12	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	13	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	14	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	15	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo		
																		REGULARIDADE		DISTÂNCIA (2500m)		LIVRE									
																		ESC Fechar		F2 Treino		F3 Opções									

7 - Módulo de treino (Alterar valor do tempo de treino)

- Pressionar a tecla [F3] no teclado ou o botão [ROXO] na console, para ver o menu.



- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção tempo.



- Use as [SETAS][DIR][ESQ] do teclado ou os botões [CINZA] da console para posicionar.
- Use as [SETAS][CIMA][BAIXO] do teclado ou os botões [CINZA] da console para alterar.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para confirmar.

Após este procedimento, no canto inferior direito da tela já é possível ver a nova opção selecionada.

movetron					ACADEMIA - TREINO					08:05:58				
1	0.0	2	0.0	3	0.0	4	0.0	5	0.0					
	0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m					
	3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%					
	Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo					
6	0.0	7	0.0	8	0.0	9	0.0	10	0.0					
	0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m					
	3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%					
	Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo					
11	0.0	12	0.0	13	0.0	14	0.0	15	0.0					
	0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m					
	3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%					
	Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo					
ESC Fechar					F2 Treino		F3 Opções		VELOCIDADE		TEMPO (00:45:00)		LIVRE	



7 - Módulo de treino (Alterar valor da distância do treino)

- Pressionar a tecla [F3] no teclado ou o botão [ROXO] na console, para ver o menu.

movetron					ACADEMIA - TREINO					08:06:32		
1	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	2	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	3	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	4	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	5	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	OPÇÕES		
6	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	7	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	8	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	9	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	10	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	USUÁRIOS		
11	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	12	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	13	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	14	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	POR TEMPO				
							POR REGULARIDADE					
							DISTÂNCIA					
ESC Fechar ENT Confirma												

- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção distância.

movetron					ACADEMIA - TREINO					08:06:33		
1	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	2	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	3	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	4	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	5	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	VALOR		
6	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	7	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	8	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	9	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	10	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	2500		
11	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	12	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	13	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	14	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	15	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo			
ESC Voltar ENT Confirma												

- Use as [SETAS][CIMA][BAIXO] do teclado ou os botões [CINZA] da console para alterar.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para confirmar.

Após este procedimento, no canto inferior direito da tela já é possível ver a nova opção selecionada.

movetron					ACADEMIA - TREINO					08:06:59																			
1	0.0	2	0.0	3	0.0	4	0.0	5	0.0	6	0.0	7	0.0	8	0.0	9	0.0	10	0.0	11	0.0	12	0.0	13	0.0	14	0.0	15	0.0
	0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m
	3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%
	Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo

ESC Fechar F2 Treino F3 Opções REGULARIDADE DISTÂNCIA (2500m) LIVRE



7 - Módulo de treino (Atribuir um usuário a um dispositivo)

- Pressionar a tecla [F3] no teclado ou o botão [ROXO] na console, para ver o menu.

movetron					ACADEMIA - TREINO					08:07:12	
1	0.0	2	0.0	3	0.0	4	0.0	5	0.0		
	0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		
	3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		
	Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		
6	0.0	7	0.0	8	0.0	9	0.0	10	0.0		
	0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		
	3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		
	Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		
11	0.0	12	0.0	13	0.0	14	0.0	OPÇÕES			
	0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m	USUÁRIOS			
	3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%	POR TEMPO			
	Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo	POR VELOCIDADE			
								DISTÂNCIA			
ESC Fechar		ENT Confirma									

- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção usuários.

O sistema mostra agora uma lista de usuários cadastrados.

movetron					ACADEMIA - USUÁRIOS					08:07:15	
1	0.0	2	0.0	3	0.0	4	0.0	5	0.0		
	0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		
	3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		
	Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		
6	0.0	7	0.0	8	0.0	9	0.0	10	0.0		
	0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		0.0 m		
	3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%		
	Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo		
11	0.0	12	0.0	13	0.0	USUÁRIO					NOME
	0.0 m		0.0 m		0.0 m	fabio					Fabio de Oliveira
	3.0 0.0%		3.0 0.0%		3.0 0.0%	helena					Helena de Oliveira
	Dispositivo		Dispositivo		Dispositivo	joao					João de Oliveira
						marcelo					Marcelo de Oliveira
						maria					Maria de Oliveira
						patricia					Patricia de Oliveira
						ricardo					Ricardo de Oliveira
						simone					Simone de Oliveira
ESC Voltar		ENT Seleciona									

- Use as [SETAS][CIMA][BAIXO] do teclado ou os botões [CINZA] da console para posicionar.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para confirmar.

O sistema mostra agora uma lista de dispositivos cadastrados.

movetron ACADEMIA - DISPOSITIVOS					08:07:19																						
1	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	2	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	3	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	4	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	5	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo																		
6	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	7	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	8	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	9	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	10	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo																		
11	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	12	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	13	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	14	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	<table border="1"> <thead> <tr> <th>N</th> <th>NOME</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>Dispositivo</td></tr> <tr><td>2</td><td>Dispositivo</td></tr> <tr><td>3</td><td>Dispositivo</td></tr> <tr><td>4</td><td>Dispositivo</td></tr> <tr><td>5</td><td>Dispositivo</td></tr> <tr><td>6</td><td>Dispositivo</td></tr> <tr><td>7</td><td>Dispositivo</td></tr> <tr><td>8</td><td>Dispositivo</td></tr> </tbody> </table>		N	NOME	1	Dispositivo	2	Dispositivo	3	Dispositivo	4	Dispositivo	5	Dispositivo	6	Dispositivo	7	Dispositivo	8	Dispositivo
N	NOME																										
1	Dispositivo																										
2	Dispositivo																										
3	Dispositivo																										
4	Dispositivo																										
5	Dispositivo																										
6	Dispositivo																										
7	Dispositivo																										
8	Dispositivo																										

ESC Voltar ENT Confirma

- Use as [SETAS][CIMA][BAIXO] do teclado ou os botões [CINZA] da console para posicionar.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para confirmar.

O sistema mostra agora uma opção de frequência a ser utilizada por este usuário. Esta sugestão inicial vem do cadastro do usuário, mas pode ser alterada neste momento.

movetron ACADEMIA - FREQUÊNCIA					08:07:25				
1	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	2	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	3	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	4	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	5	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo
6	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	7	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	8	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	9	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	10	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo
11	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	12	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	13	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	14	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	15	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo

ESC Voltar ENT Confirma

- Use as [SETAS][CIMA][BAIXO] do teclado ou os botões [CINZA] da console para alterar.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para confirmar.

Após este procedimento, na tela já é possível ver o usuário atribuído a um dispositivo.

movetron					ACADEMIA - TREINO					08:07:27																			
1	0.0 0.0 m 5.6 0.0% fabio	2	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	3	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	4	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	5	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	6	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	7	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	8	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	9	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	10	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	11	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	12	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	13	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	14	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	15	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo
ESC Fechar					F2 Treino					F3 Opções		REGULARIDADE					DISTÂNCIA (2500m)		LIVRE										

Os procedimentos descritos acima podem ser executados para quantos usuários forem necessários, lembrando-se que não pode haver usuário repetido e um usuário só pode estar atribuído a um dispositivo e vice-versa.

7 – Módulo de treino (Executando o treino)

A partir do momento que todos os parâmetros para a competição e também os usuários foram atribuídos, o treino pode começar. Partiremos, neste exemplo, de um treino com oito usuários no modo velocidade e por tempo. O tempo de treino escolhido foi de 30 minutos. Como se pode ver na tela abaixo.

movetron					ACADEMIA - TREINO					12:59:00	
1	0.0 0.0 m 5.6 0.0% fabio	2	0.0 0.0 m 6.1 0.0% helena	3	0.0 0.0 m 5.6 0.0% joao	4	0.0 0.0 m 3.4 0.0% marcelo	5	0.0 0.0 m 5.9 0.0% maria		
6	0.0 0.0 m 6.8 0.0% patricia	7	0.0 0.0 m 4.5 0.0% ricardo	8	0.0 0.0 m 3.9 0.0% simone	9	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	10	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo		
11	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	12	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	13	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	14	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	15	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo		
ESC Fechar F2 Treino F3 Opções					VELOCIDADE		TEMPO (00:30:00)		LIVRE		

Neste momento vale a pena lembrar o que foi descrito no capítulo sobre “Ciclos de execução”. Estamos agora no estágio LIVRE, como se pode ver no canto inferior direito da tela. Ainda é possível alterar quaisquer parâmetros do treino. Para avançar de estágio, neste caso, executar o treino, basta pressionar a tecla [F2] no teclado ou o botão [AZUL] na console. A partir do momento que inicia o treino nenhum dos parâmetros pode mais ser alterado.

Neste momento o treino será iniciado. O sistema emitirá um aviso falado sobre o início do treino e também mostrará uma contagem regressiva na tela acompanhada de avisos sonoros. Note as mudanças de informações na tela :



ACADEMIA - TREINO					00:30:00				
1	0.0 0.0 m 5.6 0.0% fabio	2	0.0 0.0 m 6.1 0.0% helena	3	0.0 0.0 m 5.6 0.0% joao	4	0.0 0.0 m 3.4 0.0% marcelo	5	0.0 0.0 m 5.9 0.0% maria
6	0.0 0.0 m 6.8 0.0% patricia	7	0.0 0.0 m 4.5 0.0% ricar	3	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	10	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo		
11	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	12	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	13	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	14	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	15	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo

ESC Cancelar F2 Finalizar VELOCIDADE TEMPO (00:30:00) TREINO

- O cronômetro esta vermelho indicando que o treino ainda não iniciou.
- O Cronômetro mostra o tempo escolhido para o treino.
- A opção [F2] mudou para “finalizar”
- O indicativo do estágio mudou para “treino”

A finalização acontecerá automaticamente quando o cronometro chegar em 00:00:00 ou pode-se também cancelar ou finalizar antecipadamente o treino. A diferença entre estas duas opções é que se o treino for cancelado os dados sobre ele serão descartados e se for finalizado antecipadamente os dados não serão descartados.

Uma vez iniciado o treino, as informações na tela mudam novamente :

movetron					ACADEMIA - TREINO					00:29:46																			
1	0.0 0.0 m 5.6 0.0% fabio	2	0.0 0.0 m 6.1 0.0% helena	3	0.0 0.0 m 5.6 0.0% joao	4	0.0 0.0 m 3.4 0.0% marcelo	5	0.0 0.0 m 5.9 0.0% maria	6	0.0 0.0 m 6.8 0.0% patricia	7	0.0 0.0 m 4.5 0.0% ricardo	8	0.0 0.0 m 3.9 0.0% simone	9	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	10	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	11	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	12	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	13	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	14	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo	15	0.0 0.0 m 3.0 0.0% Dispositivo
ESC Cancelar F2 Finalizar					VELOCIDADE					TEMPO (00:30:00)					TREINO														

- O cronômetro agora esta verde indicando que o treino se iniciou.
- O cronômetro está em contagem regressiva de tempo.

Até que o treino termine normalmente ou seja finalizado antecipadamente ou mesmo ainda seja cancelado; o sistema estará recebendo informações dos dispositivos e as mostrando na tela. O sistema mostrará as informações de frequência praticada, distância percorrida, frequência desejada e percentual de aproveitamento para cada dispositivo.

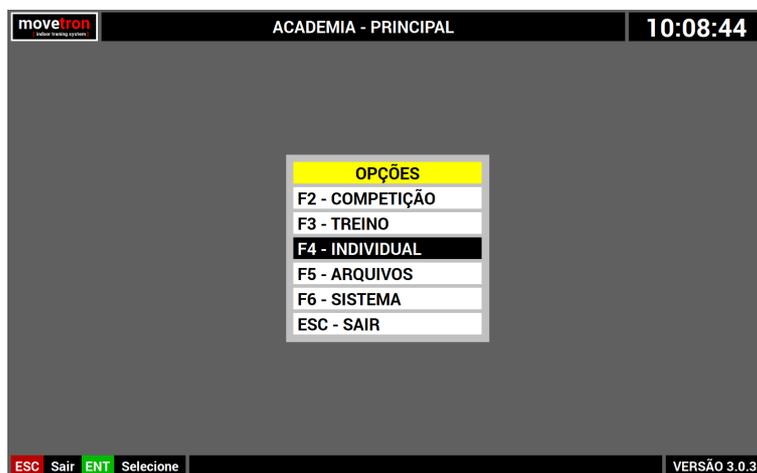
Cabe agora uma explicação mais detalhada sobre as informações de frequência e percentual de aproveitamento. Caso tivéssemos escolhido um treino de regularidade; a informação de frequência praticada, poderia assumir três cores diferentes :

- vermelha : indicando que o usuário está praticando uma frequência acima da faixa escolhida.
- amarela : indicando que o usuário está praticando uma frequência abaixo da faixa escolhida.
- verde : indicando que o usuário está praticando uma frequência dentro da faixa escolhida.

O sistema, no caso de um treino de regularidade, só contabiliza distância percorrida e percentual de aproveitamento enquanto o usuário se manter dentro da faixa escolhida, ou seja, a informação for da cor verde. No caso de um treino de velocidade isto não se aplica; a frequência praticada sempre será mostrada na cor verde e o percentual de aproveitamento sempre será de 100%.

8 - Módulo individual

A partir da tela principal :



- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção “individual”

Este módulo permite realizar, com um único usuário de cada vez, um treino de velocidade ou de regularidade, por tempo ou por distância. A partir da tela principal selecione a opção individual para visualizar a tela abaixo :



No canto inferior esquerdo temos as teclas de opções disponíveis e no canto inferior direito temos as opções atualmente selecionadas e também o estágio em que o treino se encontra. Neste caso o treino será de velocidade, por tempo (30 min) e está no estágio LIVRE.

Os dados são apresentados na tela para um único dispositivo e as informações estão dispostas da seguinte forma :

■ Na parte superior :

- 1 – Número do dispositivo e nome do usuário.
- 2 - Distância percorrida.
- 3 – Frequência praticada.
- 4 – Frequência desejada.
- 5 – Percentual de aproveitamento.

■ Na parte inferior :

- 1 – Gráfico, em tempo real, da frequência desejada (na cor branca).
- 2 – Gráfico, em tempo real, da frequência praticada (nas cores da faixa).

8 - Módulo individual (Seleção do modo : regularidade ou velocidade)

- Pressionar a tecla [F3] no teclado ou o botão [ROXO] na console, para ver o menu.



- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
 - Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção “por regularidade”
- Após este procedimento, no canto inferior direito da tela já é possível ver a nova opção selecionada.



8 - Módulo de individual (Seleção do tipo : distância ou tempo)

- Pressionar a tecla [F3] no teclado ou o botão [ROXO] na console, para ver o menu.

1		METROS	Hz		%
Dispositivo		0.0	0.0	3.0	0.0
					OPÇÕES
					USUÁRIOS
					POR DISTÂNCIA
					POR VELOCIDADE
					TEMPO
ESC Fechar		ENT Confirma			

- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção “por distancia”

Após este procedimento, no canto inferior direito da tela já é possível ver a nova opção selecionada.

1		METROS	Hz		%
Dispositivo		0.0	0.0	3.0	0.0
					REGULARIDADE
					DISTÂNCIA (5000m)
					LIVRE
ESC Fechar		F2 Treino		F3 Opções	

8 - Módulo individual (Alterar valor do tempo do treino)

- Pressionar a tecla [F3] no teclado ou o botão [ROXO] na console, para ver o menu.



- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção tempo.



- Use as [SETAS][DIR][ESQ] do teclado ou os botões [CINZA] da console para posicionar.
- Use as [SETAS][CIMA][BAIXO] do teclado ou os botões [CINZA] da console para alterar.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para confirmar.

Após este procedimento, no canto inferior direito da tela já é possível ver a nova opção selecionada.

1		METROS		Hz		%	
Dispositivo		0.0	0.0	3.0	0.0		

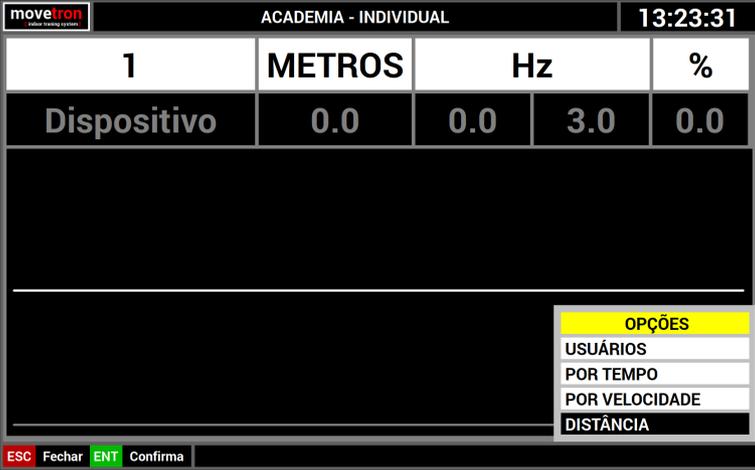
ACADEMIA - INDIVIDUAL 13:23:15

ESC Fechar F2 Treino F3 Opções REGULARIDADE TEMPO (00:45:00) LIVRE



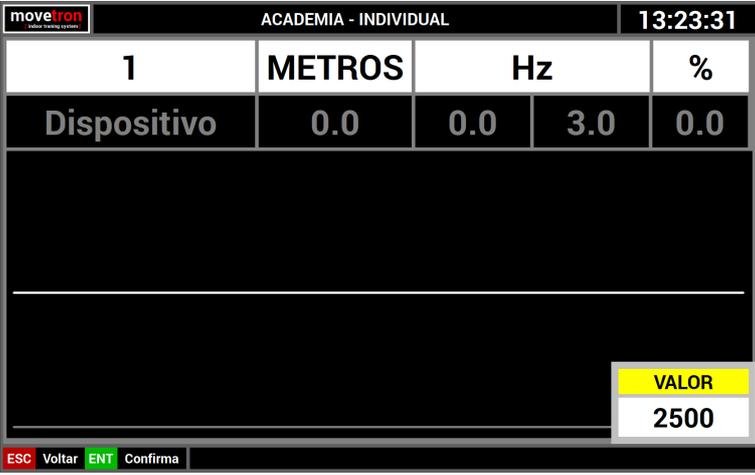
8 - Módulo individual (Alterar valor da distância do treino)

- Pressionar a tecla [F3] no teclado ou o botão [ROXO] na console, para ver o menu.



movetron		ACADEMIA - INDIVIDUAL		13:23:31	
1	METROS	Hz		%	
Dispositivo	0.0	0.0	3.0	0.0	
				OPÇÕES	
				USUÁRIOS	
				POR TEMPO	
				POR VELOCIDADE	
				DISTÂNCIA	
ESC Fechar		ENT Confirma			

- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção distância.



movetron		ACADEMIA - INDIVIDUAL		13:23:31	
1	METROS	Hz		%	
Dispositivo	0.0	0.0	3.0	0.0	
				VALOR	
				2500	
ESC Voltar		ENT Confirma			

- Use as [SETAS][CIMA][BAIXO] do teclado ou os botões [CINZA] da console para alterar.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para confirmar.

Após este procedimento, no canto inferior direito da tela já é possível ver a nova opção selecionada.

1		METROS		Hz		%	
Dispositivo		0.0	0.0	3.0	0.0		

REGULARIDADE DISTÂNCIA (2500m) LIVRE



8 - Módulo individual (Atribuir um usuário a um dispositivo)

- Pressionar a tecla [F3] no teclado ou o botão [ROXO] na console, para ver o menu.

1		METROS	Hz	%	
Dispositivo		0.0	0.0	3.0	0.0
OPÇÕES USUÁRIOS POR DISTÂNCIA POR REGULARIDADE TEMPO					

ESC Fechar ENT Confirma

- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção usuários.

O sistema mostra agora uma lista de usuários cadastrados.

1		METROS	Hz	%																		
Dispositivo		0.0	0.0	3.0	0.0																	
<table border="1"> <thead> <tr> <th>USUÁRIO</th> <th>NOME</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td>fabio</td><td>Fabio de Oliveira</td></tr> <tr><td>helena</td><td>Helena de Oliveira</td></tr> <tr><td>joao</td><td>João de Oliveira</td></tr> <tr><td>marcelo</td><td>Marcelo de Oliveira</td></tr> <tr><td>maria</td><td>Maria de Oliveira</td></tr> <tr><td>patricia</td><td>Patricia de Oliveira</td></tr> <tr><td>ricardo</td><td>Ricardo de Oliveira</td></tr> <tr><td>simone</td><td>Simone de Oliveira</td></tr> </tbody> </table>					USUÁRIO	NOME	fabio	Fabio de Oliveira	helena	Helena de Oliveira	joao	João de Oliveira	marcelo	Marcelo de Oliveira	maria	Maria de Oliveira	patricia	Patricia de Oliveira	ricardo	Ricardo de Oliveira	simone	Simone de Oliveira
USUÁRIO	NOME																					
fabio	Fabio de Oliveira																					
helena	Helena de Oliveira																					
joao	João de Oliveira																					
marcelo	Marcelo de Oliveira																					
maria	Maria de Oliveira																					
patricia	Patricia de Oliveira																					
ricardo	Ricardo de Oliveira																					
simone	Simone de Oliveira																					

ESC Voltar ENT Selecione

- Use as [SETAS][CIMA][BAIXO] do teclado ou os botões [CINZA] da console para posicionar.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para confirmar.

O sistema mostra agora uma lista de dispositivos cadastrados.

1		METROS	Hz	%	
Dispositivo		0.0	0.0	3.0	0.0

N	NOME
1	Dispositivo
2	Dispositivo
3	Dispositivo
4	Dispositivo
5	Dispositivo
6	Dispositivo
7	Dispositivo
8	Dispositivo

ESC Voltar ENT Confirma

- Use as [SETAS][CIMA][BAIXO] do teclado ou os botões [CINZA] da console para posicionar.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para confirmar.

O sistema mostra agora uma opção de frequência a ser utilizada por este usuário. Esta sugestão inicial vem do cadastro do usuário, mas pode ser alterada neste momento.

1		METROS	Hz	%	
Dispositivo		0.0	0.0	3.0	0.0

Hz
5.6

ESC Voltar ENT Confirma

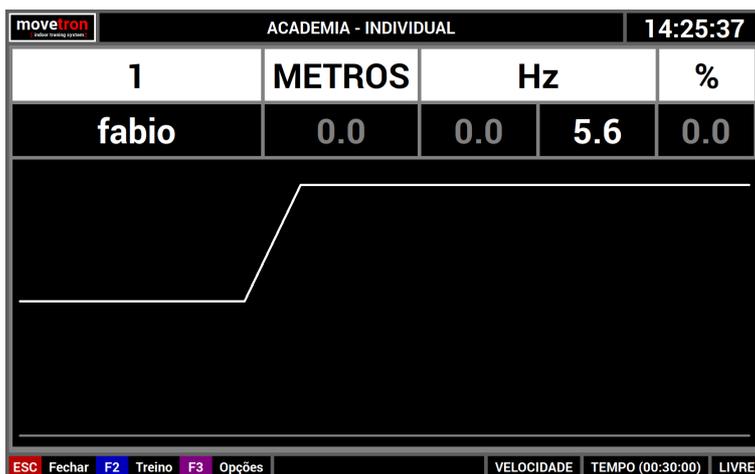
- Use as [SETAS][CIMA][BAIXO] do teclado ou os botões [CINZA] da console para alterar.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para confirmar.

Após este procedimento, na tela já é possível ver o usuário atribuído a um dispositivo.



6 – Módulo individual (Executando o treino)

A partir do momento que todos os parâmetros para o treino e também o usuário foi atribuído, o treino pode começar. Partiremos, neste exemplo, de um treino no modo velocidade e por tempo. O tempo de treino escolhido foi de 30 minutos. Como se pode ver na tela abaixo.



Neste momento vale a pena lembrar o que foi descrito no capítulo sobre “Ciclos de execução”. Estamos agora no estágio LIVRE, como se pode ver no canto inferior direito da tela. Ainda é possível alterar quaisquer parâmetros do treino. Para avançar de estágio, neste caso, executar o treino, basta pressionar a tecla [F2] no teclado ou o botão [AZUL] na console. A partir do momento que inicia o treino, nenhum dos parâmetros pode mais ser alterado.

Neste momento o treino será iniciado. O sistema emitirá um aviso falado sobre o início do treino e também mostrará uma contagem regressiva na tela acompanhada de avisos sonoros. Note as mudanças de informações na tela :

1	METROS	Hz	%	
fabio	0.0	0.0	5.6	0.0

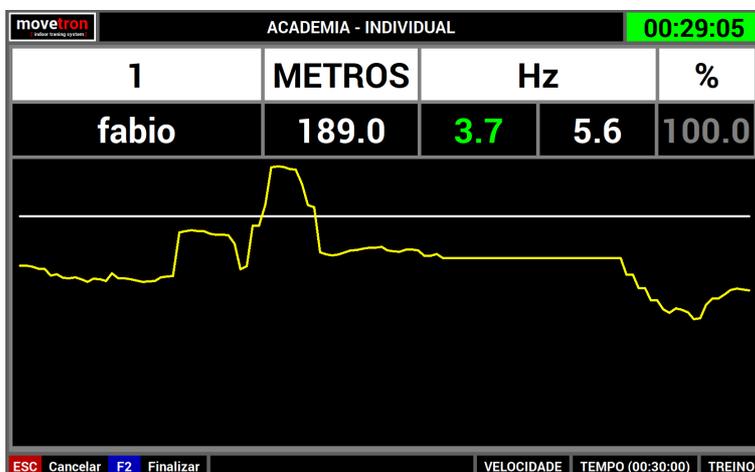
3

ESC Cancelar F2 Finalizar VELOCIDADE TEMPO (00:30:00) TREINO

- O cronômetro esta vermelho indicando que o treino ainda não iniciou.
- O Cronômetro mostra o tempo escolhido para o treino.
- A opção [F2] mudou para “finalizar”
- O indicativo do estágio mudou para “treino”

A finalização acontecerá automaticamente quando o cronometro chegar em 00:00:00 ou pode-se também cancelar ou finalizar antecipadamente o treino. A diferença entre estas duas opções é que se o treino for cancelado os dados sobre ela serão descartados e se ele for finalizado antecipadamente os dados não serão descartados.

Uma vez iniciado o treino, as informações na tela mudam novamente :



- O cronômetro agora esta verde indicando que o treino se iniciou.
- O cronômetro está em contagem regressiva de tempo.

Até que o treino termine normalmente ou seja finalizado antecipadamente ou mesmo ainda seja cancelado; o sistema estará recebendo informações do dispositivo e as mostrando na tela. O sistema mostrará as informações de distância percorrida, frequência praticada, frequência desejada e percentual de aproveitamento para este dispositivo. Também mostrará duas linhas de gráficos em tempo real; a linha branca que marca a frequência desejada e a linha colorida que marca a frequência praticada.

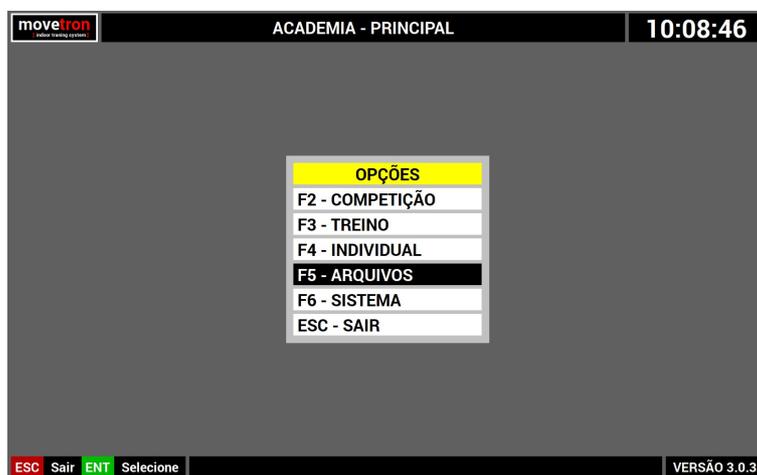
Cabe agora uma explicação mais detalhada sobre as informações de frequência e percentual de aproveitamento. Caso tivéssemos escolhido uma competição de regularidade; a informação na esquerda abaixo de “Hz”, pode assumir três cores diferentes, bem como a linha do gráfico para a frequência praticada :

- vermelha : indicando que o usuário está praticando uma frequência acima da faixa escolhida.
- amarela : indicando que o usuário está praticando uma frequência abaixo da faixa escolhida.
- verde : indicando que o usuário está praticando uma frequência dentro da faixa escolhida.

O sistema, no caso de um treino de regularidade, só contabiliza distância percorrida e percentual de aproveitamento enquanto o usuário se manter dentro da faixa escolhida, ou seja, a informação for da cor verde. No caso de uma competição de velocidade isto não se aplica; a frequência praticada sempre será mostrada na cor verde e o percentual de aproveitamento sempre será de 100%.

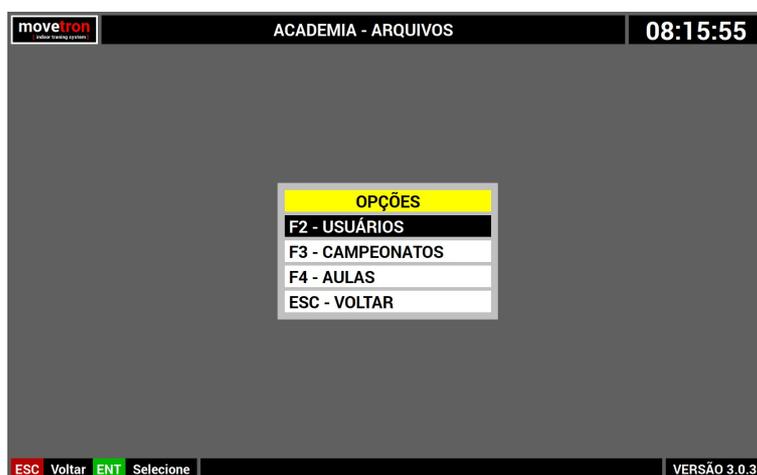
7 - Opções de arquivos (Usuários)

A partir da tela principal :



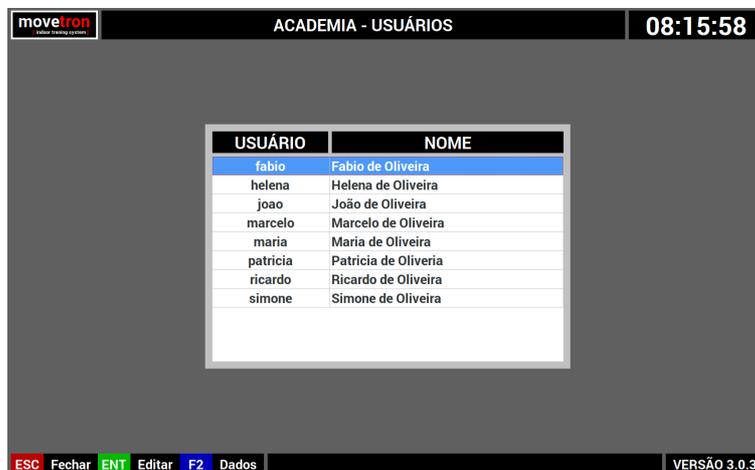
- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção “arquivos”

A partir da tela arquivos :



- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção “usuários”

Esta tela mostra uma lista dos usuários cadastrados no sistema.

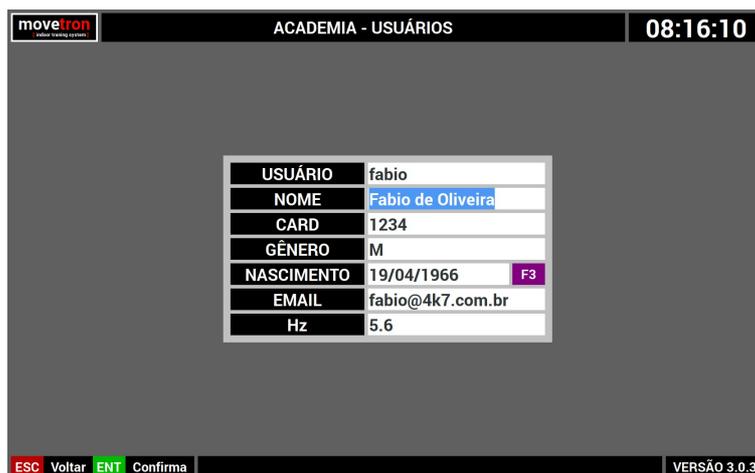


The screenshot shows a terminal window titled 'ACADEMIA - USUÁRIOS' with a clock showing 08:15:58. The main content is a table with two columns: 'USUÁRIO' and 'NOME'. The table lists several users, with 'fabio' selected. At the bottom, there is a control bar with buttons for 'ESC Fechar', 'ENT Editar', 'F2 Dados', and 'VERSÃO 3.0.3'.

USUÁRIO	NOME
fabio	Fabio de Oliveira
helena	Helena de Oliveira
joao	João de Oliveira
marcelo	Marcelo de Oliveira
maria	Maria de Oliveira
patricia	Patricia de Oliveira
ricardo	Ricardo de Oliveira
simone	Simone de Oliveira

- Navegue pela lista usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione a tecla [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para editar.
- Pressione a tecla [INS] no teclado para incluir.
- Pressione a tecla [DEL] no teclado para excluir.

Tanto para a opção de incluir como a opção de editar, o sistema mostrará uma tela com os dados do usuário como pode ser visto abaixo :



The screenshot shows a terminal window titled 'ACADEMIA - USUÁRIOS' with a clock showing 08:16:10. The main content is a form displaying the details for the user 'fabio'. The fields are: USUÁRIO (fabio), NOME (Fabio de Oliveira), CARD (1234), GÊNERO (M), NASCIMENTO (19/04/1966), EMAIL (fabio@4k7.com.br), and Hz (5.6). At the bottom, there is a control bar with buttons for 'ESC Voltar', 'ENT Confirma', and 'VERSÃO 3.0.3'.

USUÁRIO	fabio
NOME	Fabio de Oliveira
CARD	1234
GÊNERO	M
NASCIMENTO	19/04/1966
EMAIL	fabio@4k7.com.br
Hz	5.6

- Navegue pelos campos usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione a tecla [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para confirmar.

Os dados serão validados e gravados quando se pressiona a tecla [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console posicionado no último campo da tela. Caso algum dado seja inválido, a tela não será fechada, um alerta sonoro será emitido e o cursor será posicionado no campo cujo dado é inválido.

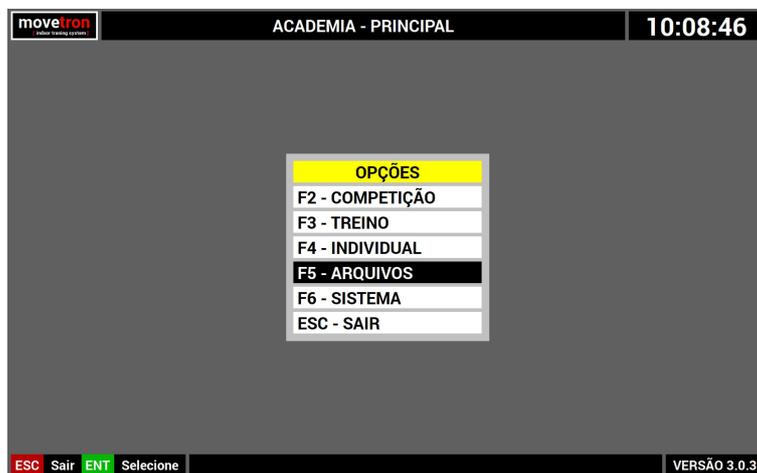
- Pressione a tecla [ESC] no teclado ou o botão [VERMELHO] na console para descartar.

Segue agora uma descrição mais detalhada sobre os campos disponíveis :

- ▶ **Usuário :** Um nome (apelido) que identifica o usuário. Use letras minúsculas, não use espaços, nem símbolos e nem acentuação. Apenas uma combinação de letras e números é permitida.
- ▶ **Nome :** Nome completo do usuário. Este campo é livre para qualquer conteúdo.
- ▶ **Card :** Número do cartão RFID do usuário. Pode ser digitado ou pode também ser identificado automaticamente passando-se o cartão sobre o leitor de cartões da console.
- ▶ **Gênero :** Letra “M” para masculino ou letra “F” para feminino. Pode-se também usar uma lista de opções que aparece quando se tenta confirmar este campo.
- ▶ **Nascimento:** Data de nascimento do usuário. Pode ser digitada diretamente , no formato dia/mês/ano ou pode ser usado um assistente que aparece quando se tenta confirmar este campo.
- ▶ **Email :** Conta de e-mail válida para este usuário.
- ▶ **Frequência :** Valor da frequência para este usuário que será usada como sugestão nos módulos.

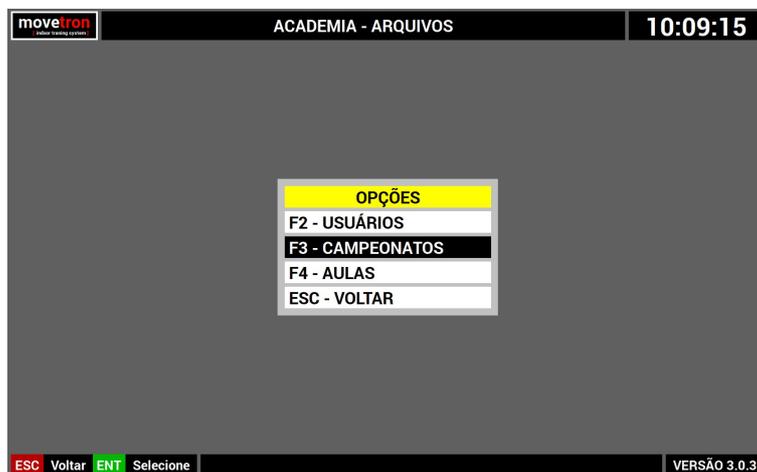
7 - Opções de arquivos (Campeonatos)

A partir da tela principal :



- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção “arquivos”

A partir da tela arquivos :

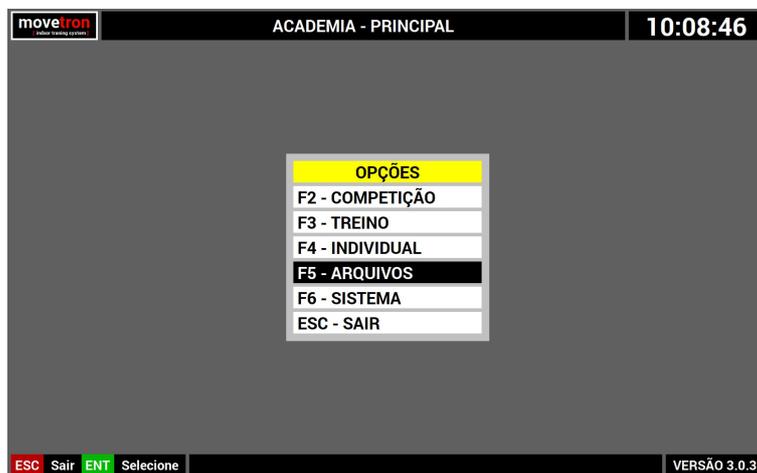


- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção “usuários”

Esta opção ainda não está disponível nesta versão do sistema.

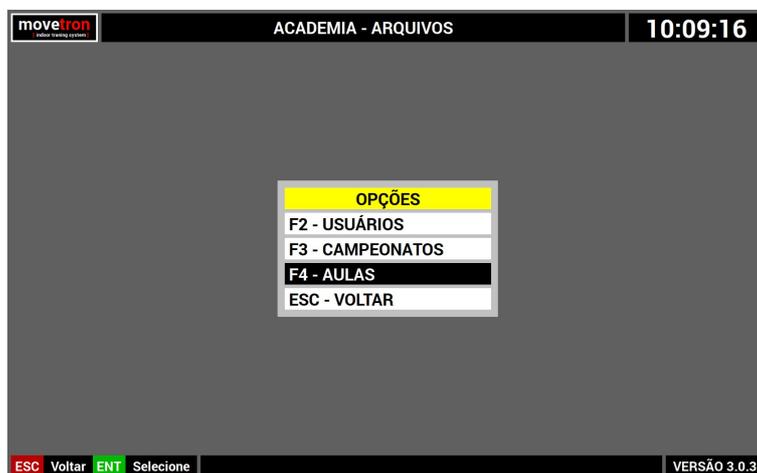
7 - Opções de arquivos (Aulas)

A partir da tela principal :



- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção “arquivos”

A partir da tela arquivos :

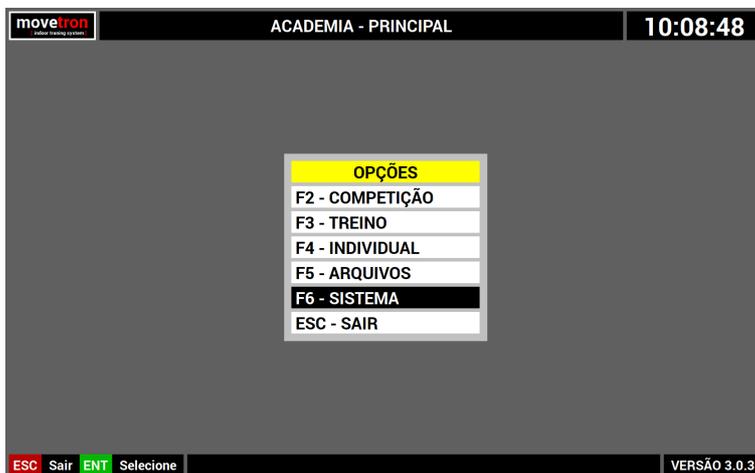


- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção “usuários”

Esta opção ainda não está disponível nesta versão do sistema.

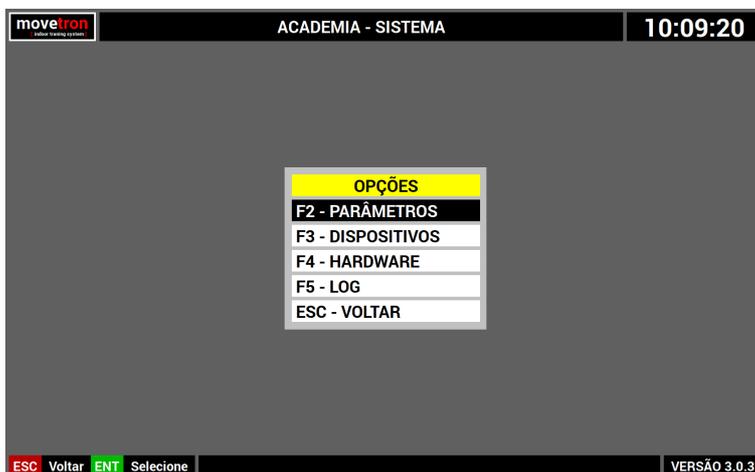
10 - Opções do sistema (Parâmetros)

A partir da tela principal :



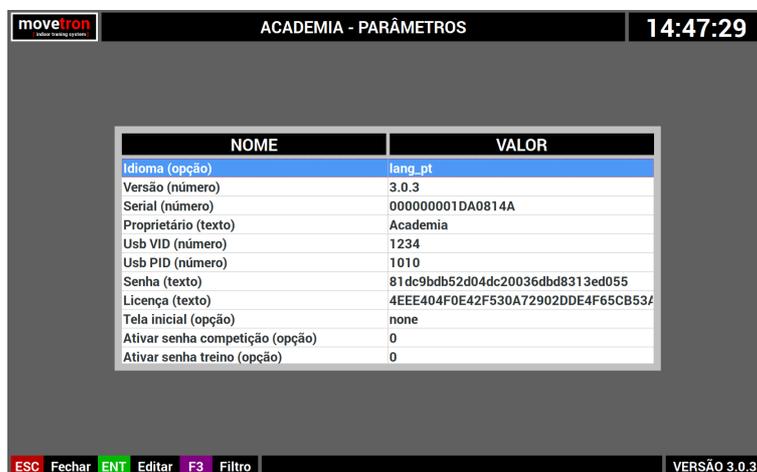
- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção “sistema”

A partir da tela arquivos :



- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção “parâmetros”

Esta tela mostra uma lista completa dos parâmetros do sistema.



The screenshot shows a screen titled 'ACADEMIA - PARÂMETROS' with a time display of '14:47:29'. It features a table with two columns: 'NOME' and 'VALOR'. The table lists various system parameters and their current values. At the bottom of the screen, there is a navigation bar with buttons for 'ESC Fechar', 'ENT Editar', 'F3 Filtro', and 'VERSÃO 3.0.3'.

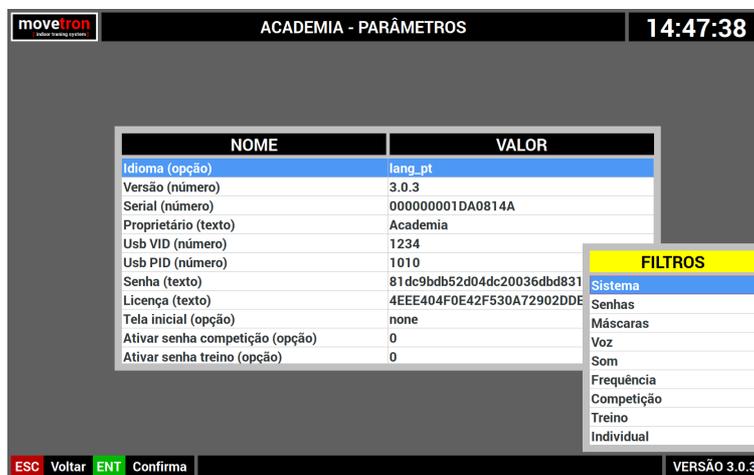
NOME	VALOR
Idioma (opção)	lang_pt
Versão (número)	3.0.3
Serial (número)	00000001DA0814A
Proprietário (texto)	Academia
Usb VID (número)	1234
Usb PID (número)	1010
Senha (texto)	81dc9bdb52d04dc20036dbd8313ed055
Licença (texto)	4EEE404F0E42F530A72902DDE4F65CB53A
Tela inicial (opção)	none
Ativar senha competição (opção)	0
Ativar senha treino (opção)	0

- Navegue pela lista usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione a tecla [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para editar.

A lista completa de parâmetros é extensa e por isto o sistema conta com um recurso para filtrar os parâmetros por grupo. Isto facilita encontrar e gerenciar melhor estes parâmetros. A partir de agora serão descritas as finalidades de cada parâmetro do sistema por grupos. Para selecionar um grupo pressione a tecla [F3] no teclado ou o botão [ROXO] na console para ver uma lista de grupos de parâmetros. Navegue com as [SETAS][CIMA][BAIXO] do teclado ou com os botões [CINZA] da console e pressione a tecla [ENTER] ou o botão [VERDE] na console para selecionar um grupo de parâmetros.

Para facilitar a edição de parâmetros, quando tentamos editar um deles, o sistema analisa o tipo de parâmetro e mostra uma lista de opções válidas ou um assistente.

10.1 - Parâmetros (grupo sistema)



- Navegue pela lista usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Posicione sobre a opção “sistema”
- Pressione a tecla [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para selecionar.



Acima vemos a lista de parâmetros do grupo sistema.

Descrição detalhada de cada parâmetros do grupo “sistema”

- Idioma : Seleção do idioma que o sistema irá operar.
Requer que o sistema seja reinicializado.

- Versão : Versão do sistema.
Parâmetro somente de leitura.
Não pode ser alterado.

- Serial : Número serial do sistema.
Parâmetro somente de leitura.
Não pode ser alterado.

- Proprietário : Nome do proprietário do sistema.
Aparece no topo de todas as telas.

- Usb Vid : Porta de comunicação.
Só deve ser alterado por técnico credenciado.

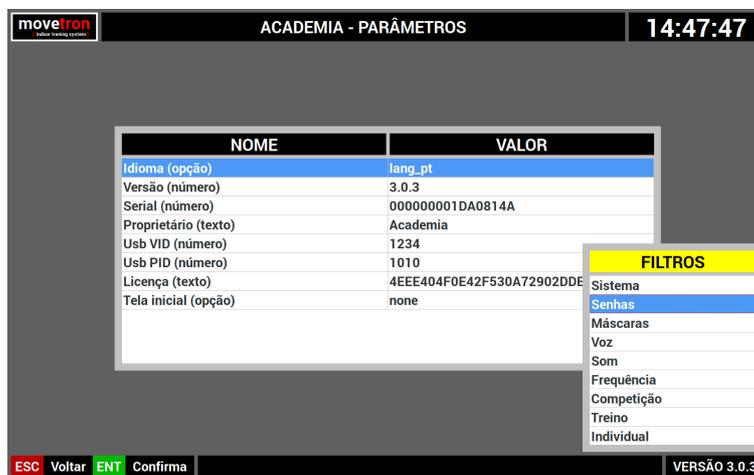
- Usb Pid : Porta de comunicação.
Só deve ser alterado por técnico credenciado.

- Senha : Alteração da senha do sistema.
A senha inicial é “1234”

- Licença : Dados criptográficos da licença de utilização.
Só deve ser alterado por técnico credenciado.

- Tela inicial : Tela para qual o sistema ira automaticamente quando é iniciado.

10.2 - Parâmetros (grupo senhas)



- Navegue pela lista usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Posicione sobre a opção “senhas”
- Pressione a tecla [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para selecionar.



Acima vemos a lista de parâmetros do grupo senhas.

Descrição detalhada de cada parâmetros do grupo “senhas”

- Senha : Alteração da senha do sistema.
A senha inicial é “1234”

- Ativar senha competição : Determina se o sistema pedirá uma senha para acessar o módulo de competição.

- Ativar senha treino : Determina se o sistema pedirá uma senha para acessar o módulo de treino.

- Ativar senha individual : Determina se o sistema pedirá uma senha para acessar o módulo individual.

- Ativar senha parâmetros : Determina se o sistema pedirá uma senha para acessar a tela de parâmetros.

- Ativar senha dispositivos : Determina se o sistema pedirá uma senha para acessar a tela de dispositivos.

- Ativar senha hardware : Determina se o sistema pedirá uma senha para acessar a tela de hardware.

- Ativar senha usuários : Determina se o sistema pedirá uma senha para acessar a tela de usuários.

- Ativar senha campeonatos : Determina se o sistema pedirá uma senha para acessar a tela de campeonatos.

- Ativar senha aulas : Determina se o sistema pedirá uma senha para acessar a tela de aulas.

10.3 - Parâmetros (grupo máscaras)



- Navegue pela lista usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Posicione sobre a opção “máscaras”
- Pressione a tecla [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para selecionar.



Acima vemos a lista de parâmetros do grupo “máscaras”

Descrição detalhada de cada parâmetros do grupo “máscaras”

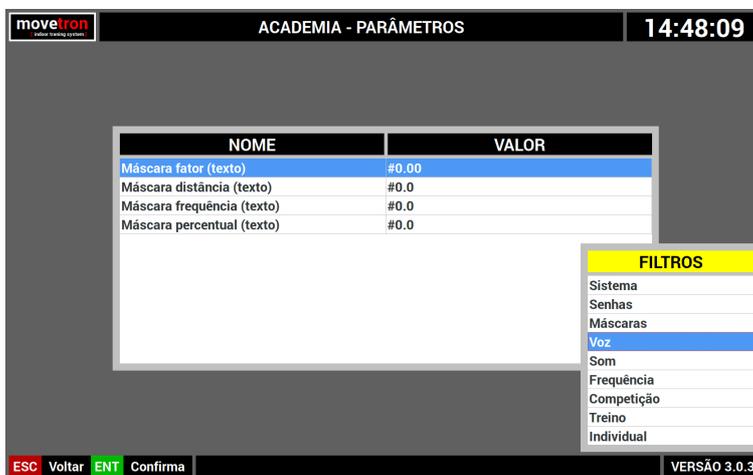
- Máscara fator : Formato de apresentação do dado “fator”.
Utilizado nos módulos :
 - ▶ Sistema ▶ Dispositivos

- Máscara distância : Formato de apresentação do dado “distância”.
Utilizado nos módulos :
 - ▶ Competição
 - ▶ Treino
 - ▶ Individual
 - ▶ Sistema ▶ Dispositivos

- Máscara frequência : Formato de apresentação do dado “frequência”.
Utilizado nos módulos :
 - ▶ Competição
 - ▶ Treino
 - ▶ Individual
 - ▶ Sistema ▶ Dispositivos

- Máscara percentual : Formato de apresentação do dado “percentual”.
Utilizado nos módulos :
 - ▶ Competição
 - ▶ Treino
 - ▶ Individual

10.4 - Parâmetros (grupo voz)



- Navegue pela lista usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Posicione sobre a opção “voz”
- Pressione a tecla [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para selecionar.



Acima vemos a lista de parâmetros do grupo “voz”.

Descrição detalhada de cada parâmetro do grupo “voz”

- Voz saída de áudio : Determina qual saída de áudio o sistema irá utilizar.
Só deve ser alterado por técnico credenciado.

- Voz volume : Determina o volume do som para avisos falados.

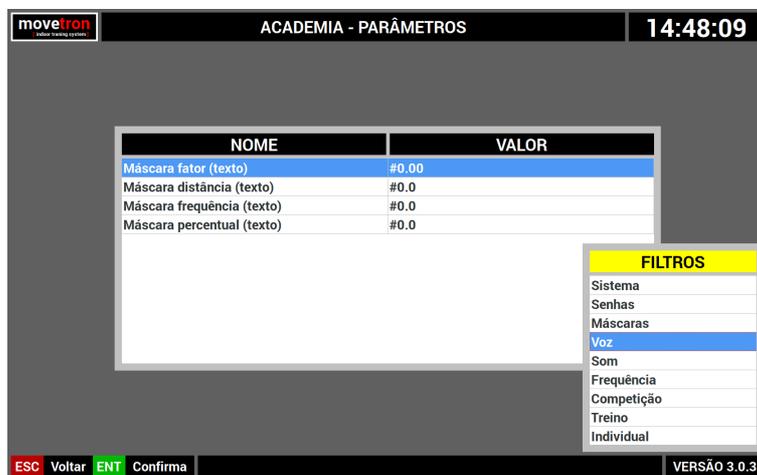
- Ativar voz geral : Ativa ou desativa de forma geral todos os avisos falados.

- Ativar voz competição : Ativa ou desativa os avisos falados no módulo de competição.

- Ativar voz treino : Ativa ou desativa os avisos falados no módulo de treino.

- Ativar voz individual : Ativa ou desativa os avisos falados no módulo individual.

10.5 - Parâmetros (grupo som)



- Navegue pela lista usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Posicione sobre a opção “som”
- Pressione a tecla [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para selecionar.



Acima vemos a lista de parâmetros do grupo “som”.

Descrição detalhada de cada parâmetro do grupo “som”

- Som saída de áudio : Determina qual saída de áudio o sistema irá utilizar.
Só deve ser alterado por técnico credenciado.

- Som volume : Determina o volume do som para avisos sonoros.

- Ativar som geral : Ativa ou desativa de forma geral todos os avisos sonoros.

- Ativar som competição : Ativa ou desativa os avisos sonoros no módulo de competição.

- Ativar som treino : Ativa ou desativa os avisos sonoros no módulo de treino.

- Ativar som individual : Ativa ou desativa os avisos sonoros no módulo individual.

10.6 - Parâmetros (grupo frequência)



- Navegue pela lista usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Posicione sobre a opção “frequência”
- Pressione a tecla [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para selecionar.



Acima vemos a lista de parâmetros do grupo “frequência”.

Descrição detalhada de cada parâmetro do grupo “frequência”

- Frequência padrão : Determina qual será a frequência padrão do sistema quando não for selecionada nenhuma outra.
Só deve ser alterado por técnico credenciado.

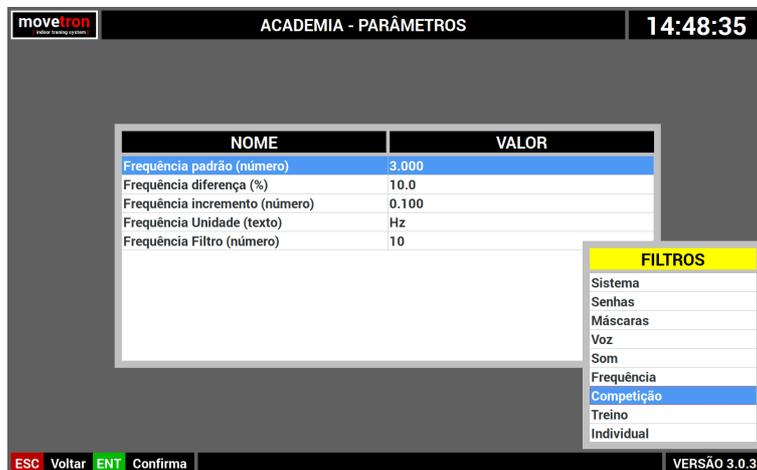
- Frequência diferença : Determina qual será a margem de tolerância para considerar o desempenho dentro da frequência escolhida.
Só deve ser alterado por técnico credenciado.

- Frequência incremento : Determina qual será o incremento ou decremento nas opções de selecionar frequência.
Só deve ser alterado por técnico credenciado.

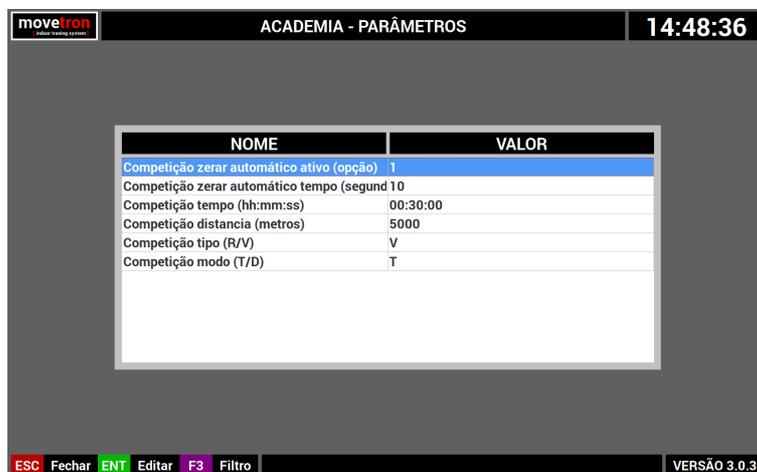
- Frequência unidade : Determina qual será o nome da unidade mostrada pelo sistema nos módulos. Exemplos : Km/h , Rpm, m/s, etc. A escolha desta unidade é diretamente ligada aos parâmetros para cada dispositivo. Como será mostrado mais a frente.
Só deve ser alterado por técnico credenciado.

- Frequência filtro : Determina qual será a resolução para a apresentação dos dados de frequência nos módulos. Quanto maior este número mais suavemente são apresentadas as mudanças de valores.
Só deve ser alterado por técnico credenciado.

10.7 - Parâmetros (grupo competição)



- Navegue pela lista usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Posicione sobre a opção “competição”
- Pressione a tecla [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para selecionar.

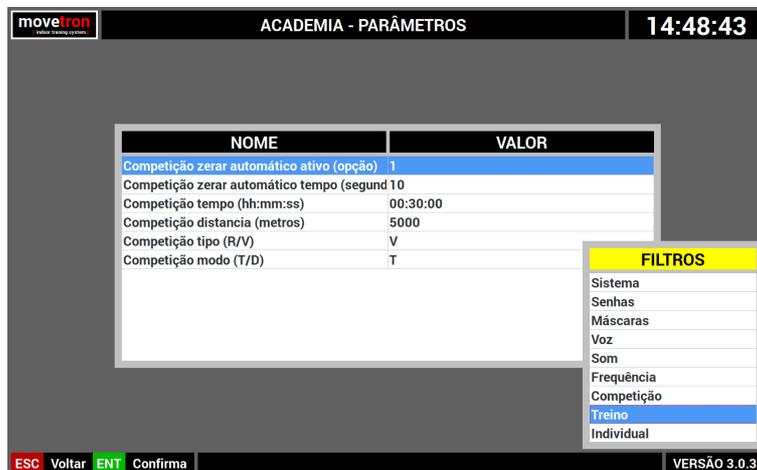


Acima vemos a lista de parâmetros do grupo “competição”.

Descrição detalhada de cada parâmetro do grupo “competição”

- Zerar automático : Determina se o sistema irá ou não “zerar” automaticamente os dados apresentados no caso de inatividade do dispositivo.
- Zerar tempo : Determina o tempo de inatividade a ser considerado para “zerar” os dados apresentados. Valor em segundos.
- Competição tempo : Determina qual o tempo a ser usado como padrão ao iniciar o módulo.
- Competição distância : Determina qual a distância a ser usada como padrão ao iniciar o módulo
- Competição tipo : Determina qual o tipo de competição, se de velocidade ou regularidade, deve ser usado como padrão ao iniciar o módulo.
- Competição modo : Determina qual o modo de competição, se por tempo ou por distância, deve ser usado como padrão ao iniciar o módulo.

10.8 - Parâmetros (grupo treino)



- Navegue pela lista usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Posicione sobre a opção “treino”
- Pressione a tecla [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para selecionar.

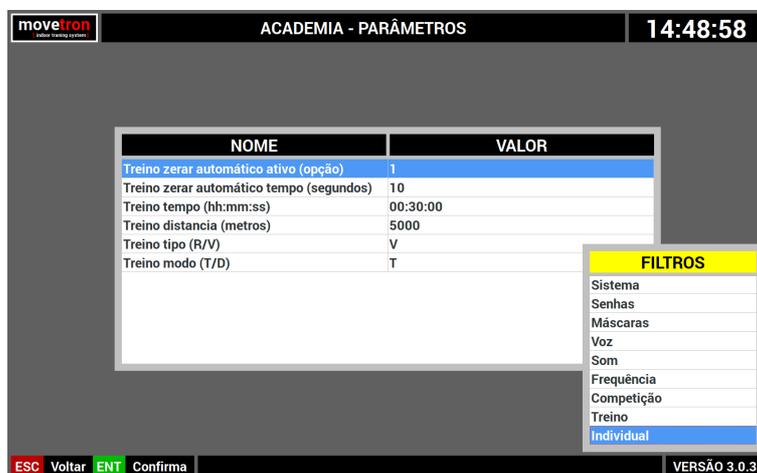


Acima vemos a lista de parâmetros do grupo “treino”.

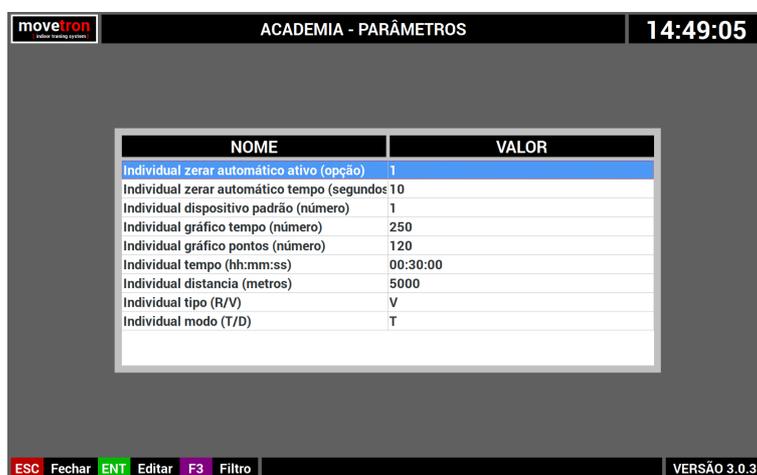
Descrição detalhada de cada parâmetro do grupo “treino”

- Zerar automático : Determina se o sistema irá ou não “zerar” automaticamente os dados apresentados no caso de inatividade do dispositivo.
- Zerar tempo : Determina o tempo de inatividade a ser considerado para “zerar” os dados apresentados. Valor em segundos.
- Treino tempo : Determina qual o tempo a ser usado como padrão ao iniciar o módulo.
- Treino distância : Determina qual a distância a ser usada como padrão ao iniciar o módulo
- Treino tipo : Determina qual o tipo de treino, se de velocidade ou regularidade, deve ser usado como padrão ao iniciar o módulo.
- Treino modo : Determina qual o modo de treino, se por tempo ou por distância, deve ser usado como padrão ao iniciar o módulo.

10.9 - Parâmetros (grupo individual)



- Navegue pela lista usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Posicione sobre a opção “individual”
- Pressione a tecla [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para selecionar.



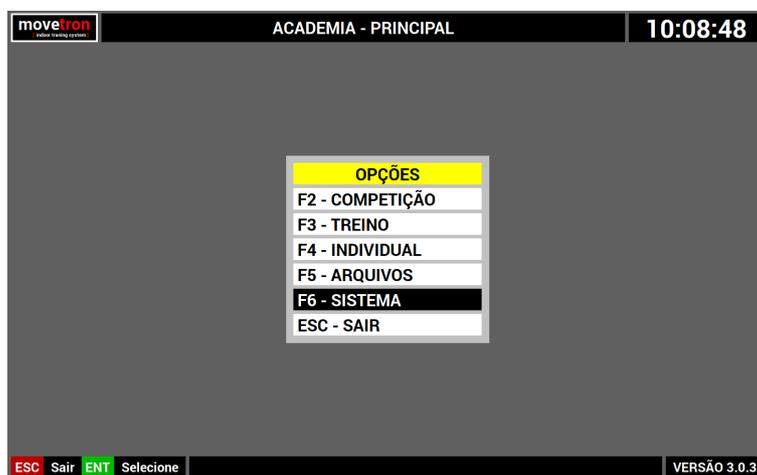
Acima vemos a lista de parâmetros do grupo “individual”.

Descrição detalhada de cada parâmetro do grupo “individual”

- Zerar automático : Determina se o sistema irá ou não “zerar” automaticamente os dados apresentados no caso de inatividade do dispositivo.
- Zerar tempo : Determina o tempo de inatividade a ser considerado para “zerar” os dados apresentados. Valor em segundos.
- Dispositivo padrão : Determina qual o dispositivo a ser usado como padrão ao iniciar o módulo.
- Gráfico tempo : Determina qual a taxa de atualização do gráfico. Só deve ser alterado por técnico credenciado.
- Gráfico pontos : Determina qual o número de pontos para atualização do gráfico. Só deve ser alterado por técnico credenciado.
- Individual tempo : Determina qual o tempo a ser usado como padrão ao iniciar o módulo.
- Individual distância : Determina qual a distância a ser usada como padrão ao iniciar o módulo.
- Individual tipo : Determina qual o tipo de treino, se de velocidade ou regularidade, deve ser usado como padrão ao iniciar o módulo.
- Individual modo : Determina qual o modo de treino, se por tempo ou por distância, deve ser usado como padrão ao iniciar o módulo.

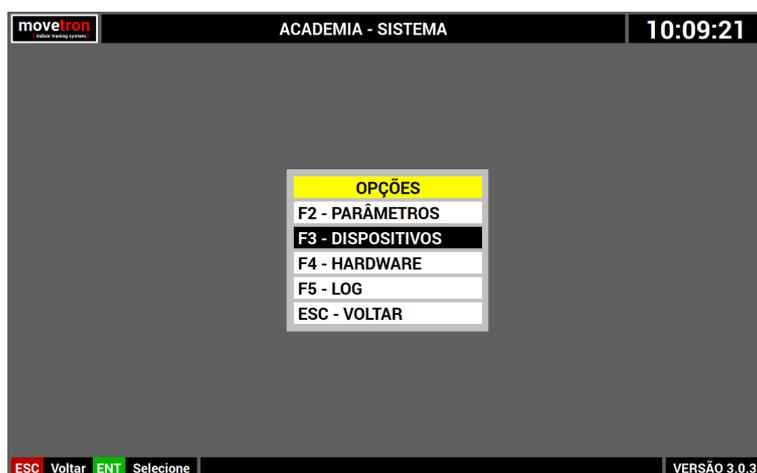
10.10 – Sistema - Dispositivos

A partir da tela principal :



- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção “sistema”

A partir da tela sistemas :



- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção “dispositivos”

Esta tela mostra uma lista dos dispositivos cadastrados no sistema.



N	NOME	ID	ATIVA	DISTÂNCIA	FREQUÊNCIA
1	Dispositivo	1	1	1.00	1.00
2	Dispositivo	2	1	1.00	1.00
3	Dispositivo	3	1	1.00	1.00
4	Dispositivo	4	1	1.00	1.00
5	Dispositivo	5	1	1.00	1.00
6	Dispositivo	6	1	1.00	1.00
7	Dispositivo	7	1	1.00	1.00
8	Dispositivo	8	1	1.00	1.00
9	Dispositivo	9	0	1.00	1.00
10	Dispositivo	10	0	1.00	1.00
11	Dispositivo	11	0	1.00	1.00

ESC Fechar ENT Editar VERSÃO 3.0.3

- Navegue pela lista usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione a tecla [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para editar.

O sistema mostrará uma tela com os dados do dispositivo como pode ser visto abaixo :



DEVICE_1	
NOME	Dispositivo
ID	1
ATIVA	1
DISTÂNCIA	1.00
FREQUÊNCIA	1.00

ESC Voltar ENT Confirma VERSÃO 3.0.3

- Navegue pelos campos usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione a tecla [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para confirmar.

Os dados serão validados e gravados quando se pressiona a tecla [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console posicionado no último campo da tela. Caso algum dado seja inválido, a tela não será fechada, um alerta sonoro será emitido e o cursor será posicionado no campo cujo dado é inválido.

■ Pressione a tecla [ESC] no teclado ou o botão [VERMELHO] na console para descartar.

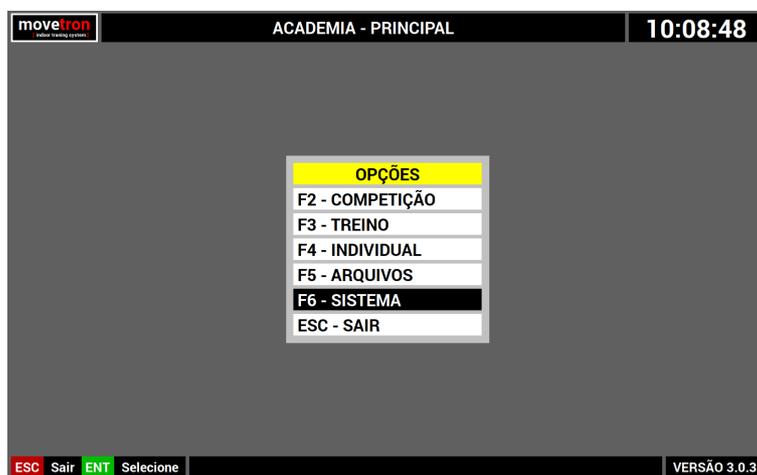
Segue agora uma descrição mais detalhada sobre os campos disponíveis :

- ▶ Nome : Um nome (apelido) que identifica o dispositivo. Use letras maiúsculas ou minúsculas, não use espaços, nem símbolos e nem acentuação. Apenas uma combinação de letras e números é permitida.
- ▶ Id : Um número de apresentação para o dispositivo.
- ▶ Ativa : Determina se o dispositivo estará ou não ativo no sistema.
- ▶ Distância : Determina o fator de correção para distância deste dispositivo. Só deve ser alterado por técnico credenciado.
- ▶ Frequência: Determina o fator de correção para frequência deste dispositivo. Só deve ser alterado por técnico credenciado.

É com a correta atribuição dos parâmetros “distância” e “frequência” que sistema saberá interpretar os dados que vem de cada dispositivo e assim poder calcular corretamente a distância percorrida e a frequência praticada. Uma descrição mais detalhada destes valores será mostrada mais adiante.

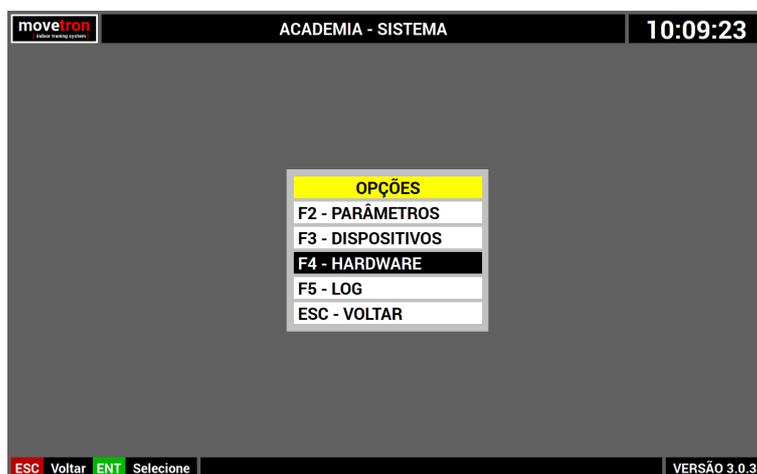
10.11 – Sistema - Hardware

A partir da tela principal :



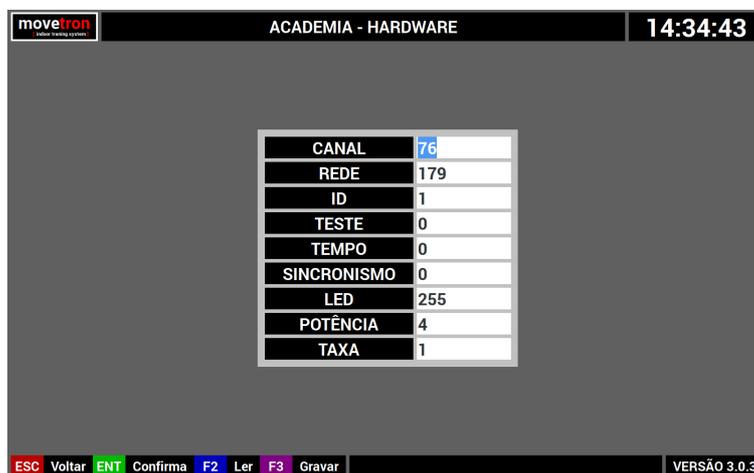
- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção “sistema”

A partir da tela sistemas :



- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção “hardware”

Esta tela permite fazer modificações no receptor ou nos transmissores do sistema. Utilizar indevidamente esta tela pode fazer o sistema completamente inoperante, portanto, só deve ser usada por técnico credenciado.



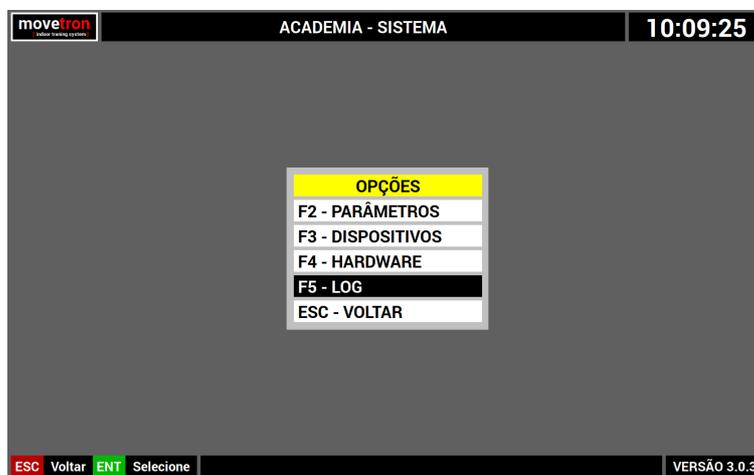
- Pressione a tecla [F2] no teclado para ler os dados do dispositivo.
- Navegue pelos campos usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione a tecla [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console para confirmar.
- Pressione a tecla [F3] no teclado para gravar os dados no dispositivo.
- Pressione a tecla [ESC] no teclado ou o botão [VERMELHO] na console para descartar.

10.12 – Sistema - Log



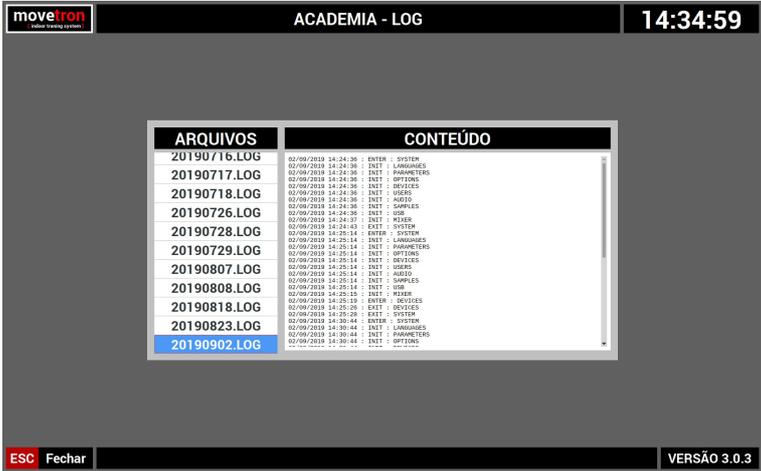
- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção “sistema”

A partir da tela sistemas :



- Navegue no menu, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.
- Pressione [ENTER] no teclado ou o botão [VERDE] na console sobre a opção “log”

Esta tela mostra um registro detalhado de toda a operação do sistema. Serve para identificar problemas ou fazer uma auditoria. Só deve ser utilizada por técnico credenciado, capaz de compreender as informações registradas.

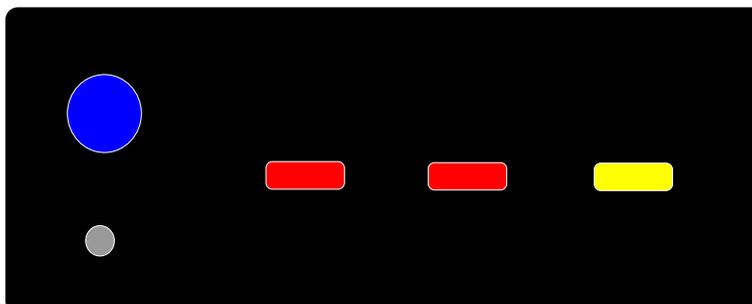


ARQUIVOS	CONTEÚDO
20190716.LOG	02/09/2019 14:24:38 INTX - SYSTEM 02/09/2019 14:24:38 INTX - LANGUAGES
20190717.LOG	02/09/2019 14:24:38 INTX - PARAMETERS
20190718.LOG	02/09/2019 14:24:38 INTX - OPTIONS 02/09/2019 14:24:38 INTX - DEVICES
20190726.LOG	02/09/2019 14:24:38 INTX - SOUNDS 02/09/2019 14:24:38 INTX - AUDIO
20190728.LOG	02/09/2019 14:24:38 INTX - SAMPLES 02/09/2019 14:24:38 INTX - USB 02/09/2019 14:24:38 INTX - MESSAGES
20190729.LOG	02/09/2019 14:24:38 INTX - EXT1 - SYSTEM 02/09/2019 14:25:14 INTX - SYSTEM 02/09/2019 14:25:14 INTX - PARAMETERS
20190807.LOG	02/09/2019 14:25:14 INTX - DEVICES 02/09/2019 14:25:14 INTX - OPTIONS
20190808.LOG	02/09/2019 14:25:14 INTX - AUDIO 02/09/2019 14:25:14 INTX - SOUNDS 02/09/2019 14:25:14 INTX - MESSAGES
20190818.LOG	02/09/2019 14:25:15 INTX - WEAR 02/09/2019 14:25:15 INTX - DEVICES
20190823.LOG	02/09/2019 14:25:20 EXT1 - DEVICES 02/09/2019 14:25:28 INTX - SYSTEM 02/09/2019 14:30:44 INTX - SYSTEM 02/09/2019 14:30:44 INTX - LANGUAGES 02/09/2019 14:30:44 INTX - PARAMETERS
20190902.LOG	02/09/2019 14:30:44 INTX - OPTIONS

O lado esquerdo da tela mostra uma lista de arquivos de registro no formato AAAAMMDD.LOG. O lado direito da tela mostra o conteúdo de cada arquivo de registro.

- Pressione [TAB] no teclado para alternar entre a lista de arquivos e a lista do conteúdo.
- Navegue nas listas, usando as [SETAS] do teclado ou os botões [CINZA] da console.

11.1 - Conexões do painel traseiro da console



- Azul : Chave liga / desliga.
- Cinza : Conector da fonte de alimentação.
- Vermelho : Portas USB.
- Amarela : Porta HDMI.

11.2 - Como ligar e desligar corretamente o equipamento

Por possuir um computador embarcado em sua console, o sistema requer que se siga um procedimento para ser ligado e desligado. A console nunca deve ser desligada sem o encerramento do programa.

Ligar – Passo único :

Certifique-se de que estejam conectados :

- O receptor de sinais numa das portas USB.
- O receptor do teclado sem fio numa das portas USB.
- O monitor de TV padrão HDMI, resolução mínima 1280x720.
- A fonte de alimentação do sistema.

Após isto, para ligar o sistema basta ligar a chave liga/desliga na parte traseira da console.

O sistema apresentara, em modo texto, uma série de mensagens na tela. Ao final destas mensagens uma área de trabalho aparecerá momentaneamente e logo após o sistema apresenta a tela principal.

Desligar - Passo 1 :

A partir da tela principal, usar a tecla [ESC] no teclado ou o botão [VERMELHO] na console. O sistema irá perguntar na área de mensagem se deseja sair; confirme com a tecla [ENTER] do teclado ou o botão [VERDE] da console, ou cancele a saída com a tecla [ESC] do teclado ou o botão [VERMELHO] da console.

Desligar - Passo 2 :

Caso seja confirmada a opção de sair do sistema, serão apresentadas, em modo texto, uma série de mensagens na tela. Ao final destas mensagens a tela ficará escura. Neste momento deve-se desligar a chave liga/desliga na traseira da console.

11.3 - Como fazer uma atualização de software

O sistema é capaz de fazer uma atualização automaticamente. Para isto é necessário que o arquivo de atualização baixado do site esteja gravado em um “pen-drive” na pasta “/movetron”. Portanto, em seu “pen-drive” grave o arquivo de atualização numa pasta chamada “/movetron”. Para encontrar atualizações disponíveis, visite www.movetron.com.br

Passo 1 :

Com sistema desligado, remova o receptor do teclado sem fio.

Passo 2 :

Conecte o “pen-drive” e ligue o sistema, seguindo o procedimento correto já descrito anteriormente.

Passo 3 :

Espere pela apresentação da tela principal.

Passo 4 :

Desligue o sistema, seguindo o procedimento correto já descrito anteriormente.

Passo 5 :

O sistema agora realizará um reinicialização automática. Espere pela tela principal.

Passo 6 :

Ligue o sistema, seguindo o procedimento correto já descrito anteriormente.

Passo 7 :

Quando aparecer a tela principal novamente o sistema estará atualizado.

11.4 - Configurando um dispositivo